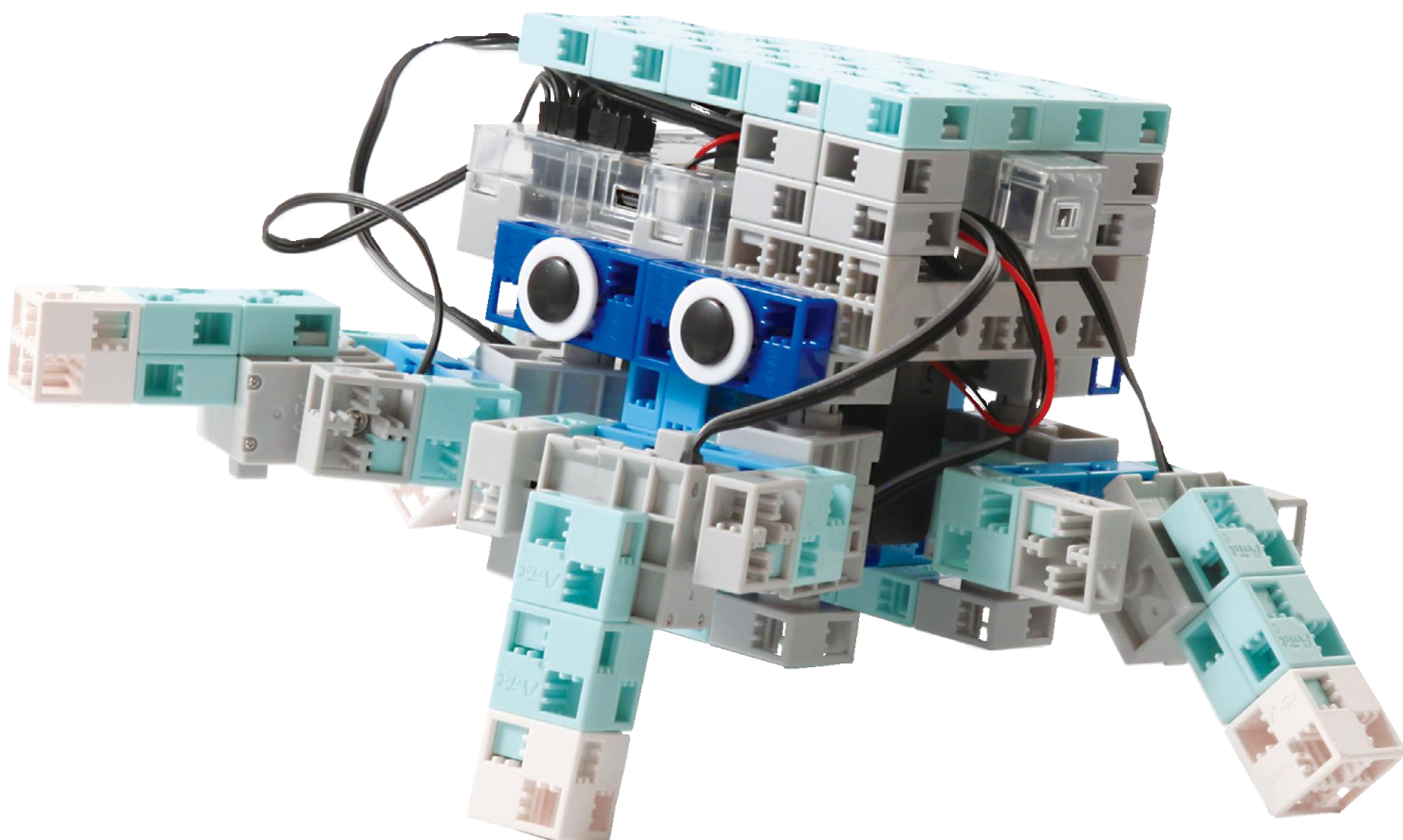
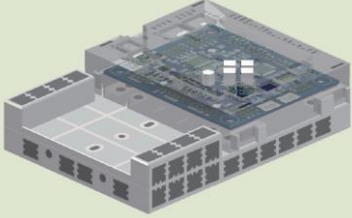
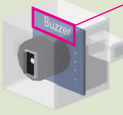

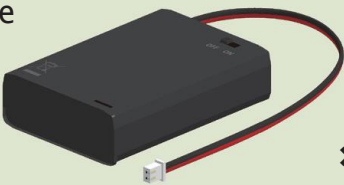

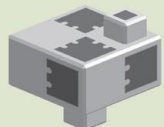






Robot araignée

Manuel de montage



Robot araignée

Unité Studuino  ×1		Alarme Buzzer  ×1	Câble USB  ×1
Boîtier de batterie  ×1		Cube basique (blanc)  ×4	Demi-cube A (gris clair)  ×8
Servomoteur  ×8	Câble de branchement du capteur (tricâble 15 cm)  ×1	Demi-cube B (bleu)  ×12	Demi-cube C (bleu ciel)  ×52
		Demi-cube D (bleu clair)  ×17	Disque  ×2

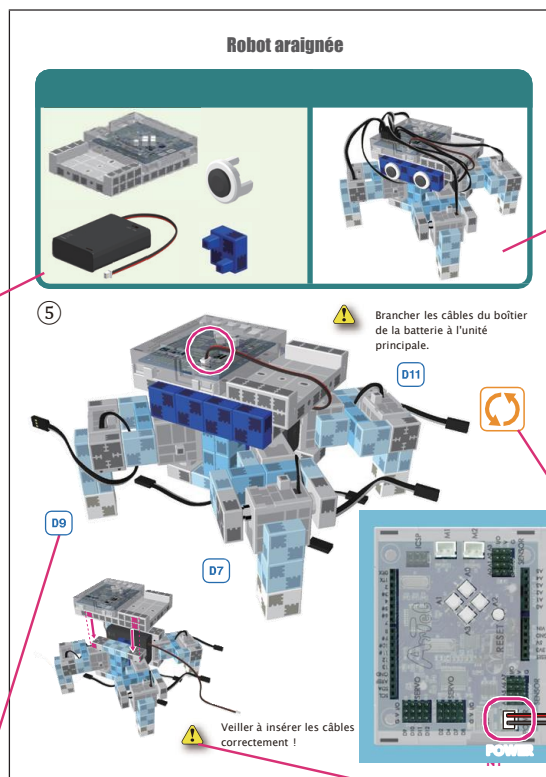
Consignes de montage - Vignettes

×1

Montre les pièces nécessaires au montage. Désigne le nombre de pièces nécessaires au montage.

D9

Désigne la référence de vignette pour chaque servomoteur. Utiliser le moteur portant la référence de vignette correcte.



Montre une photo du produit entièrement construit.



Indique lorsque le sens d'un composant doit être modifié pour le montage.



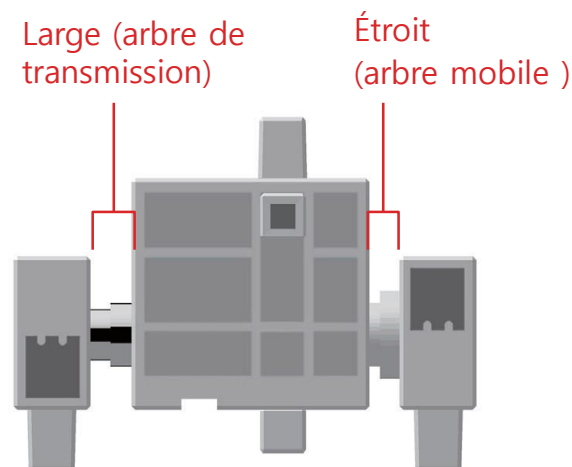
Désigne les conseils ou les avertissements pour une construction spécifique.

Fonctionnement du servomoteur

1 Orientation

La photo de droite représente le servomoteur face à vous. Il y a deux arbres. Celui présentant un espace plus important est l'arbre de transmission, et celui qui présente l'espace le plus étroit est l'arbre mobile.

★ Lorsque vous actionnez l'arbre de transmission manuellement, procéder lentement et délicatement. Un excès de pression pourrait endommager le servomoteur.



2 Étalonnage et définition des références des connecteurs

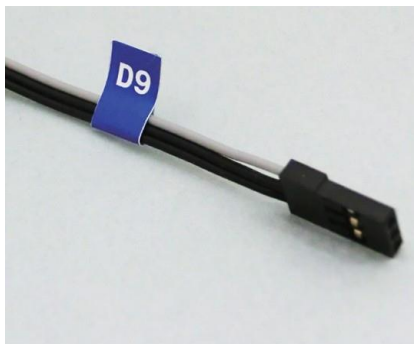
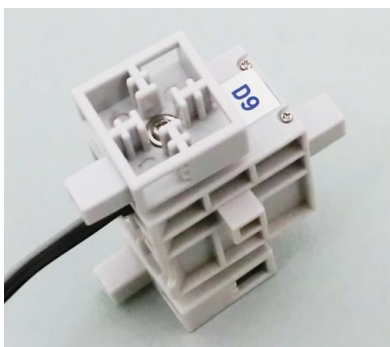
Avant de monter votre robot, lire le paragraphe **6. Usage de servomoteurs** dans le **Manuel sur l'environnement de programmation de Studuino** (télécharger sur <https://www.ecolerobots.fr/studuino/>) pour les consignes sur l'étalonnage du servomoteur.

Si vous construisez votre robot sans étalonner le servomoteur, vous risquez de l'endommager ou il pourrait ne pas fonctionner correctement.

★ Ne changez pas le connecteur ou le servomoteur après l'étalonnage. Chaque étalonnage est propre au servomoteur qui le subit.

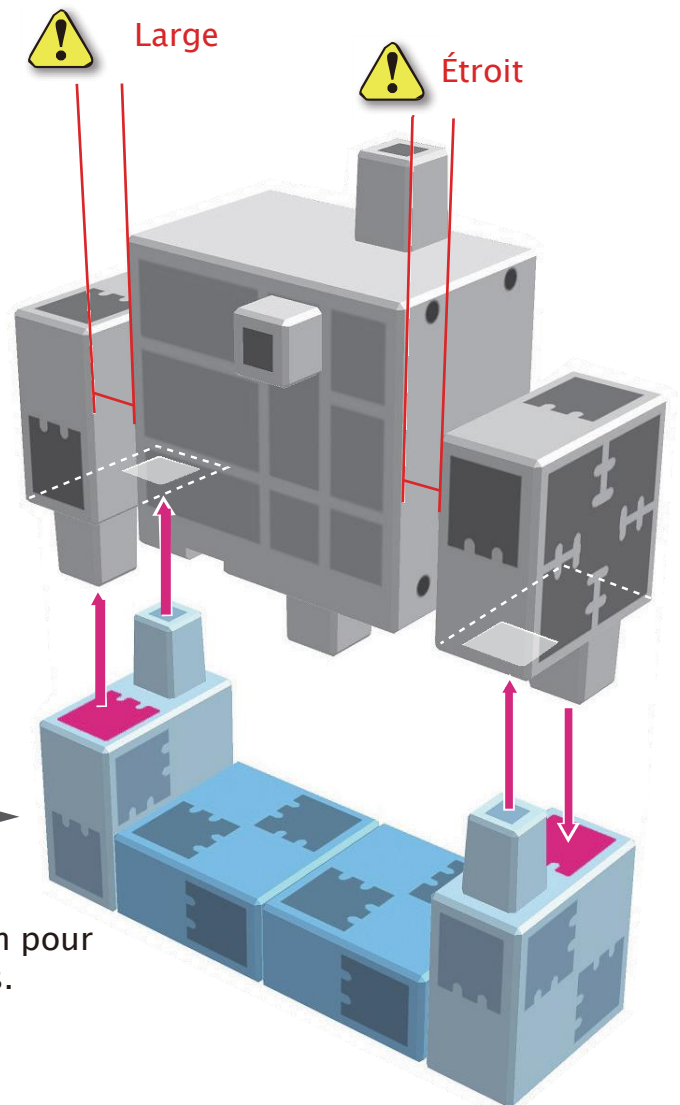
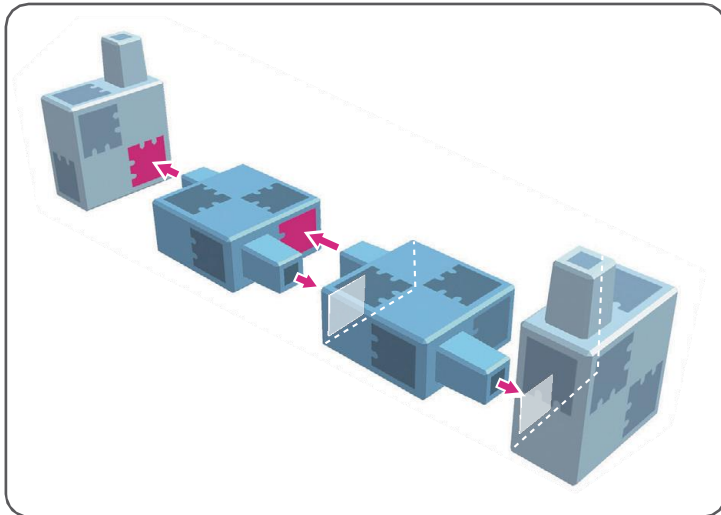
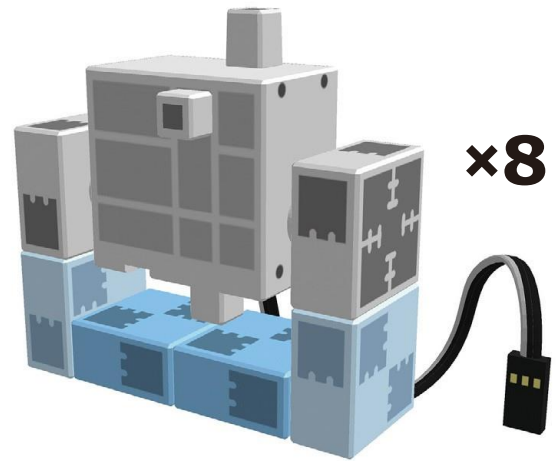
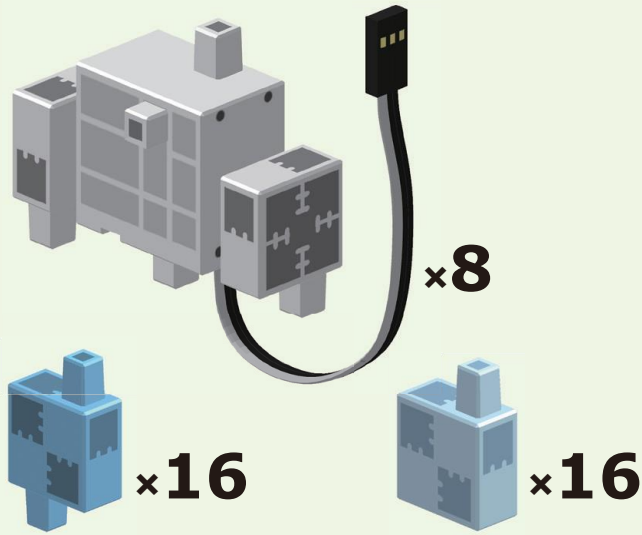
Apposer les vignettes de référence


Après l'étalonnage, nous vous conseillons de placer une vignette sur le connecteur utilisé pour le servomoteur de manière à l'identifier facilement.



Robot araignée

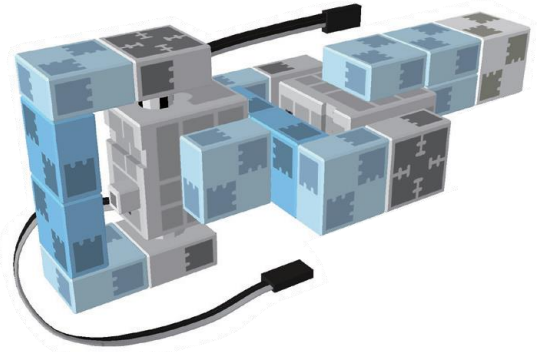
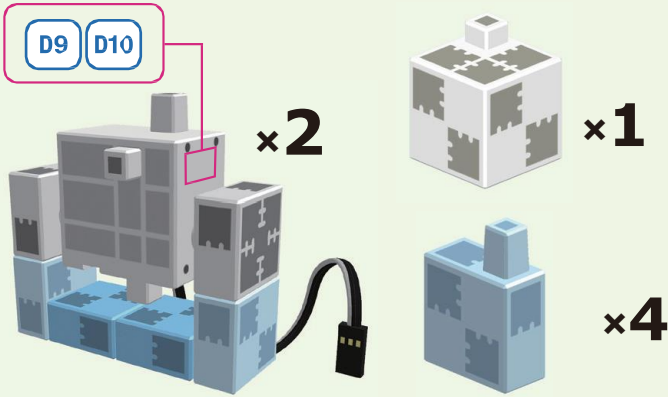
Montage du servomoteur



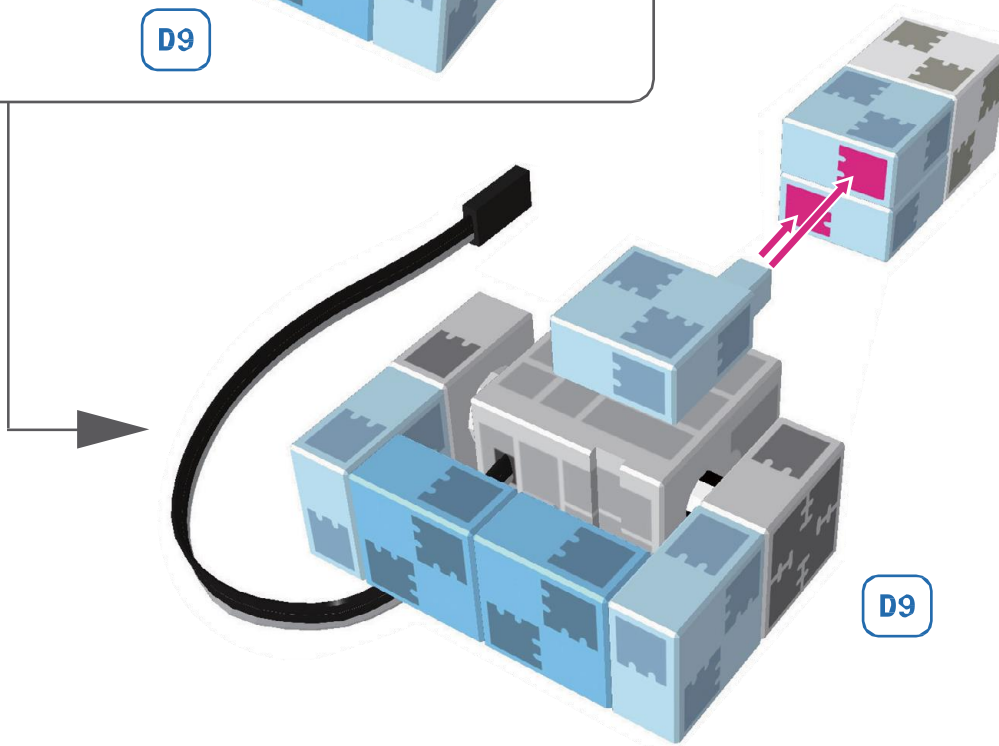
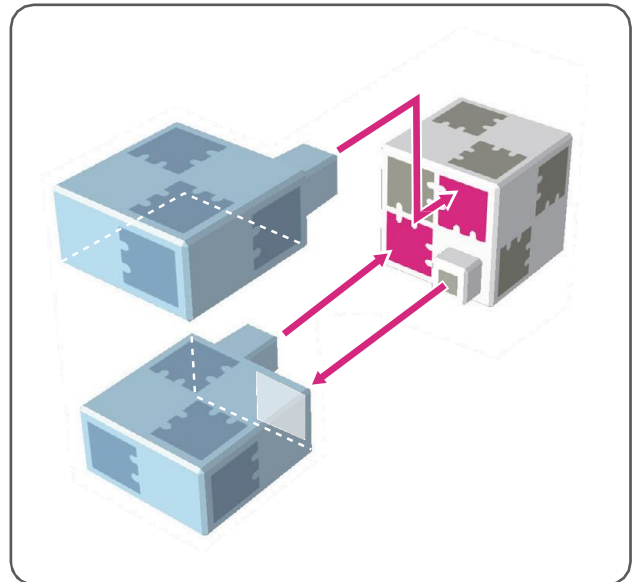
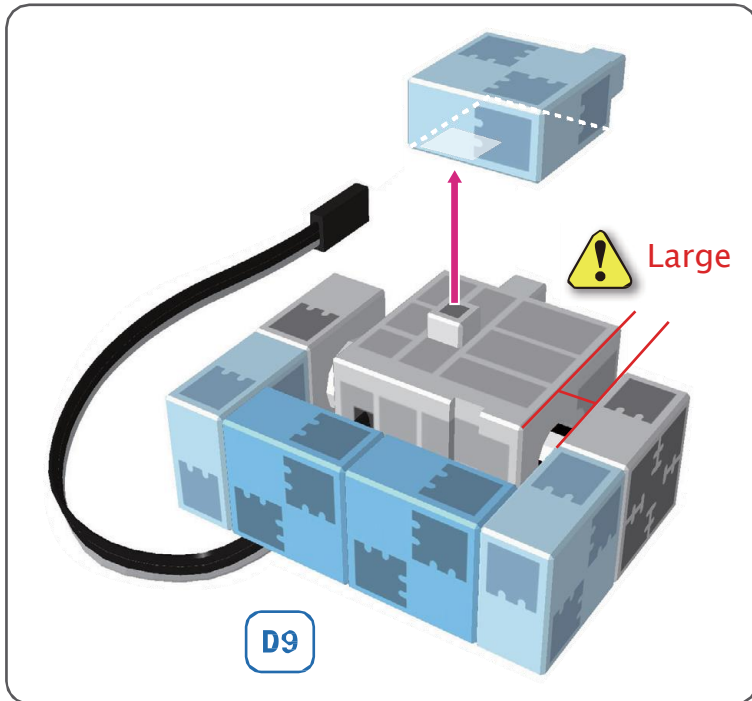
 Répétez l'opération pour les 8 servomoteurs.

Robot araignée

Montage de la patte avant-droite

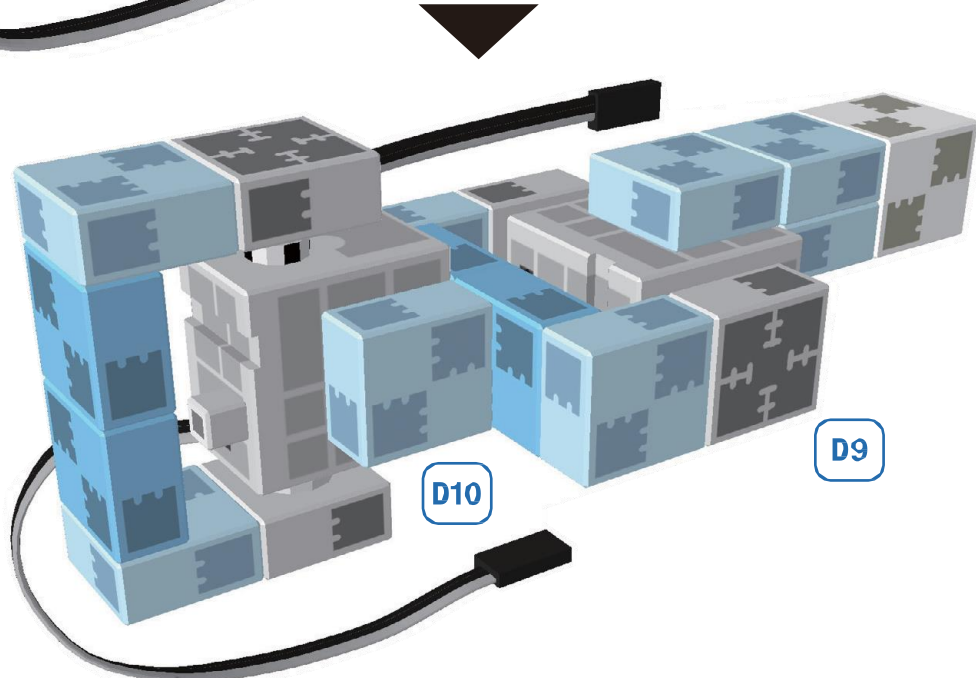
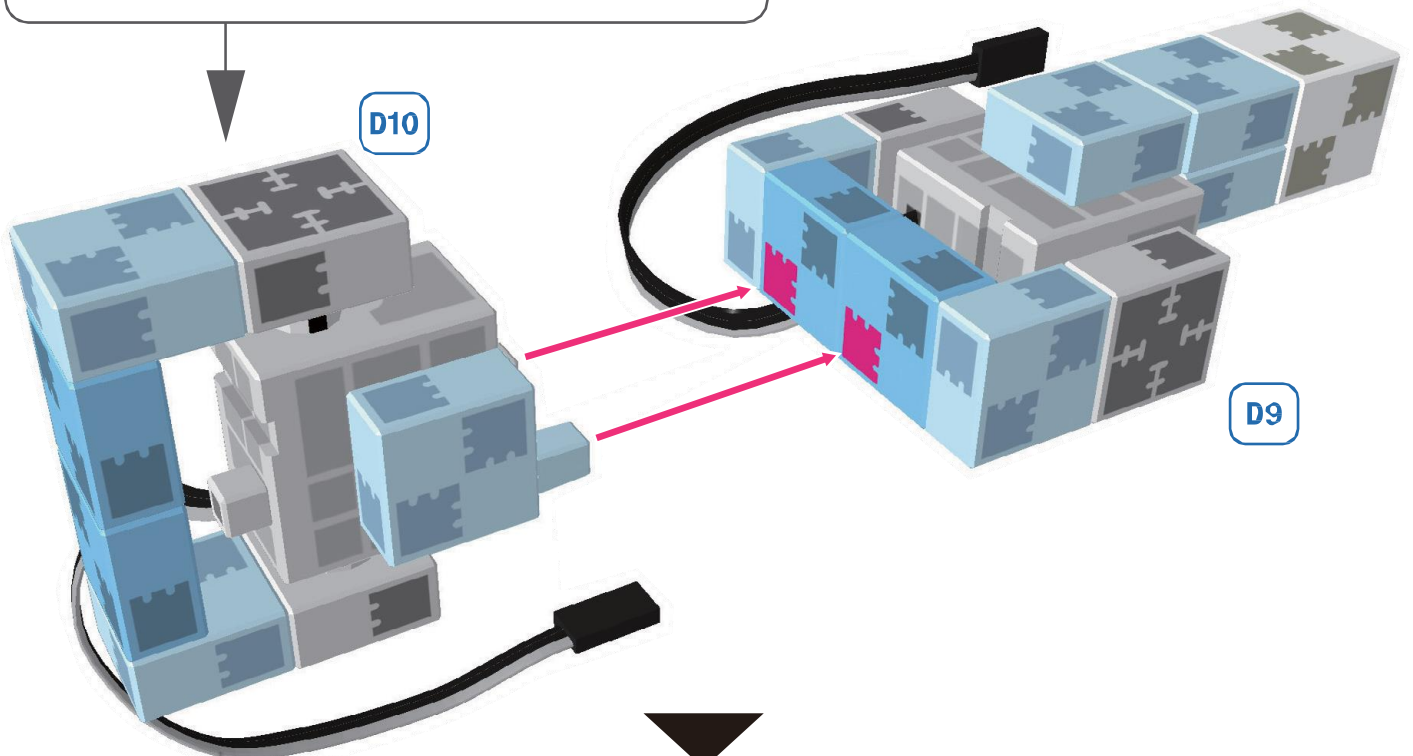
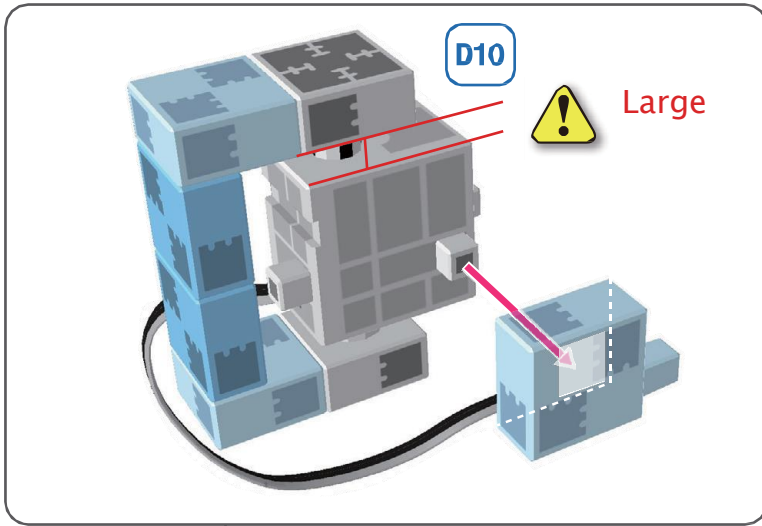


1



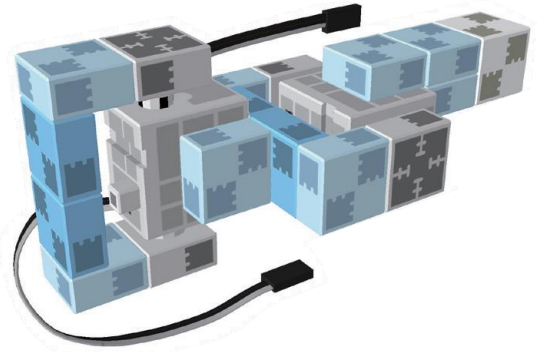
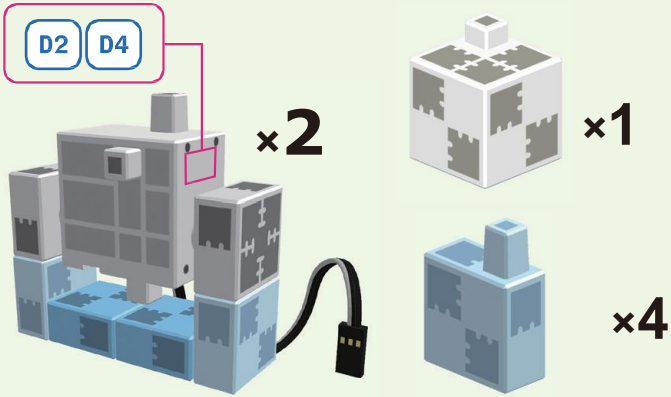
Robot araignée

2

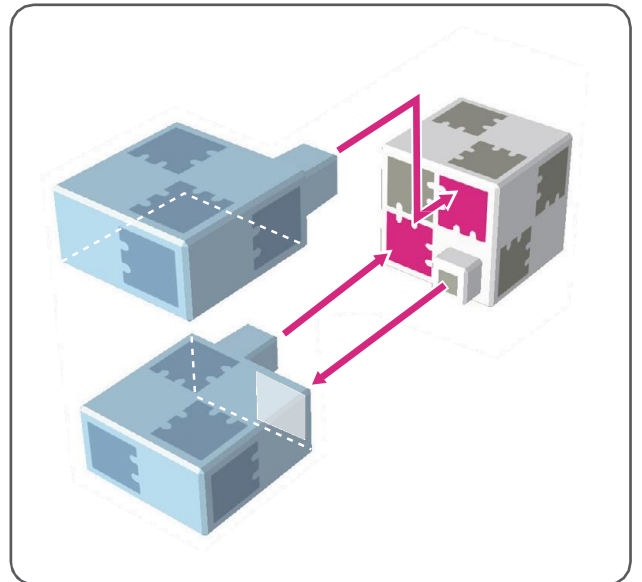
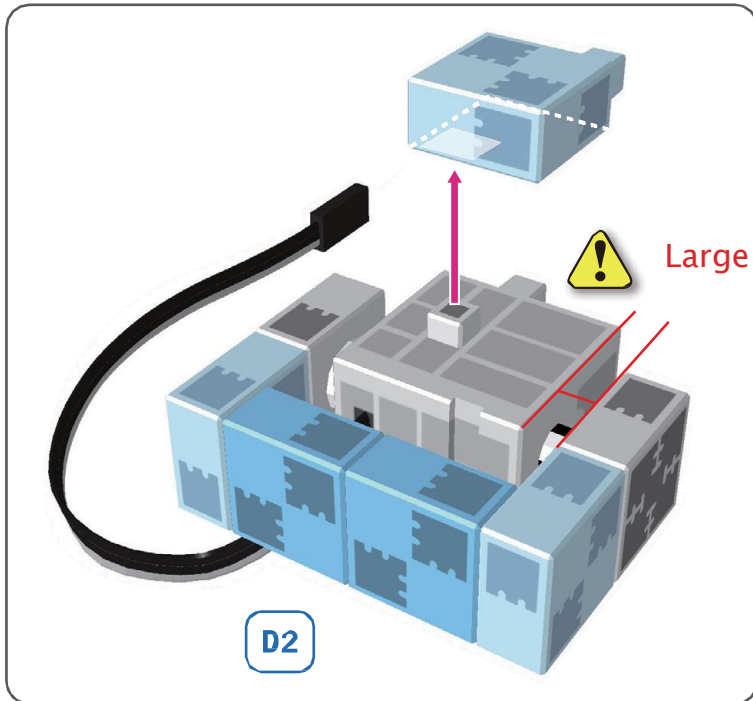


Robot araignée

Montage de la patte arrière-droite



1

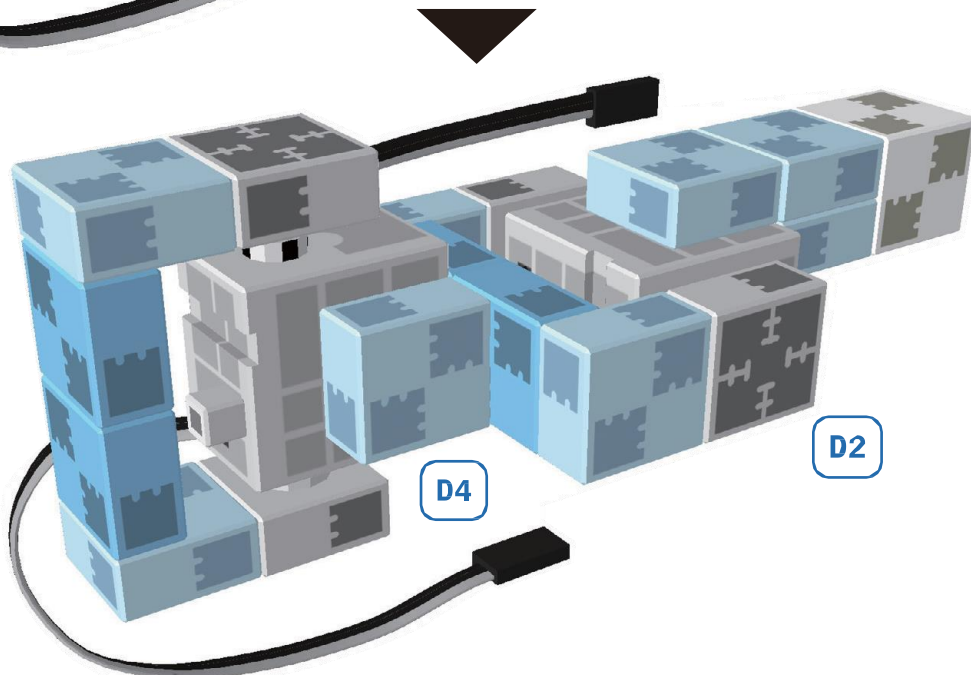
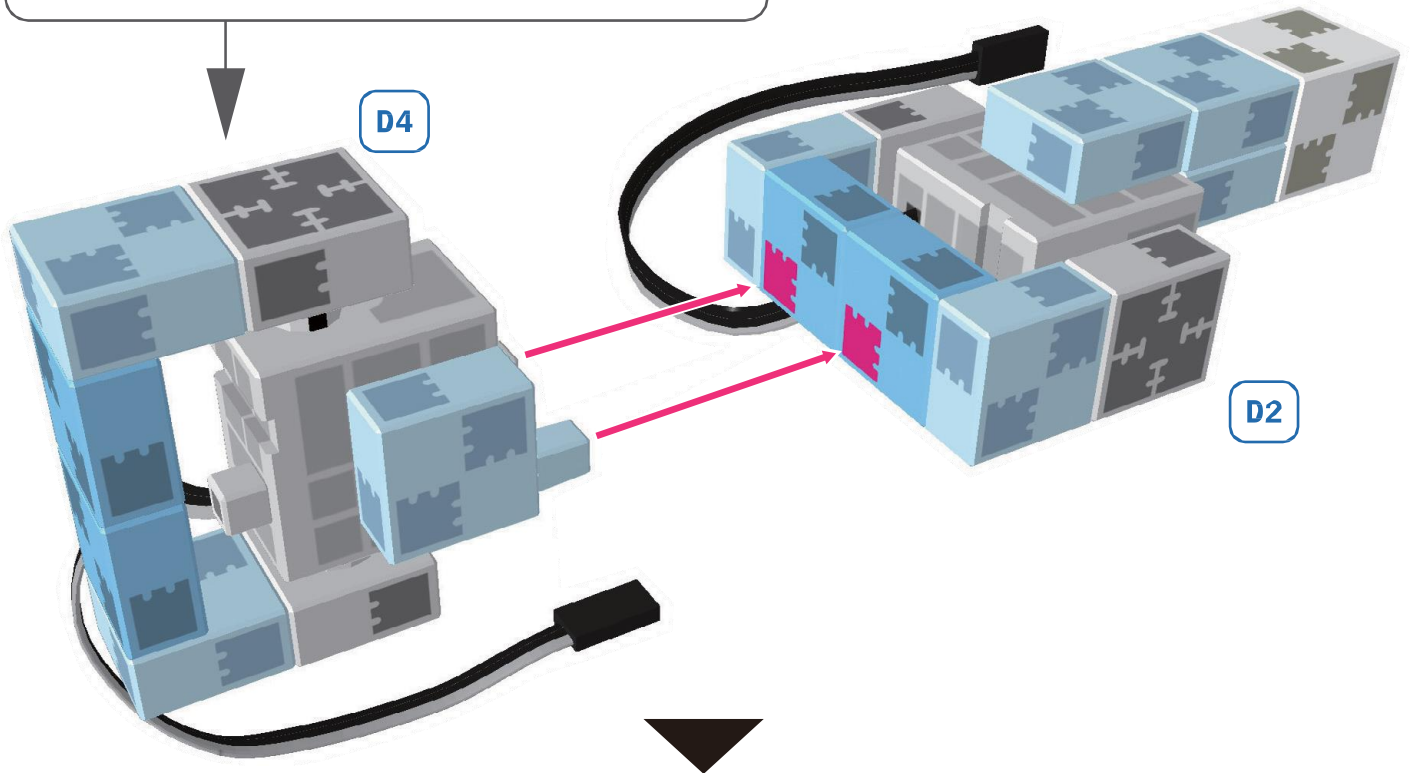
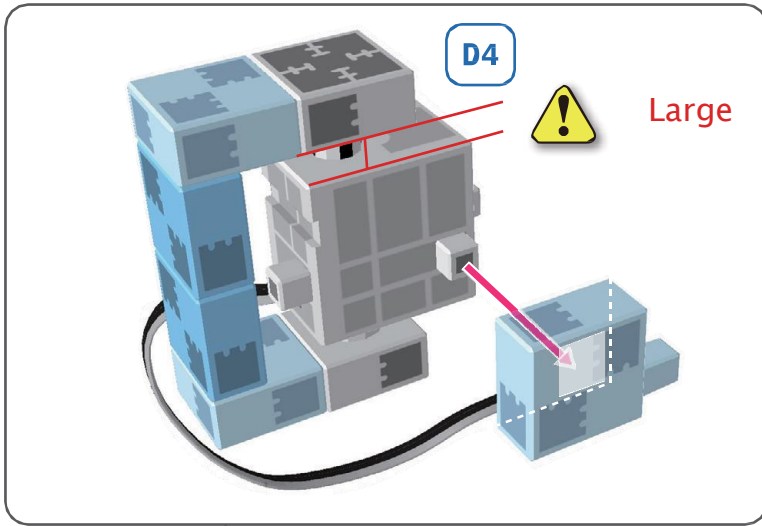


D2

D2

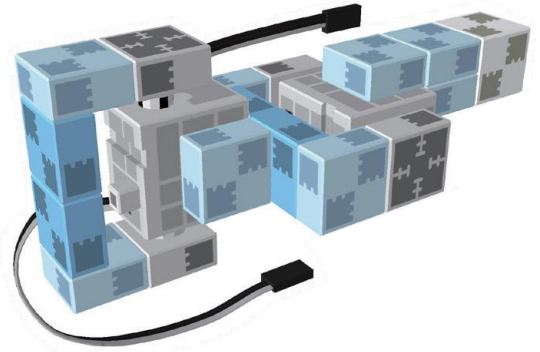
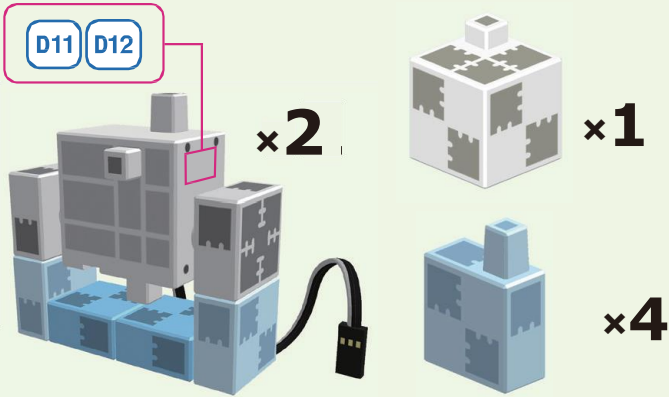
Robot araignée

2

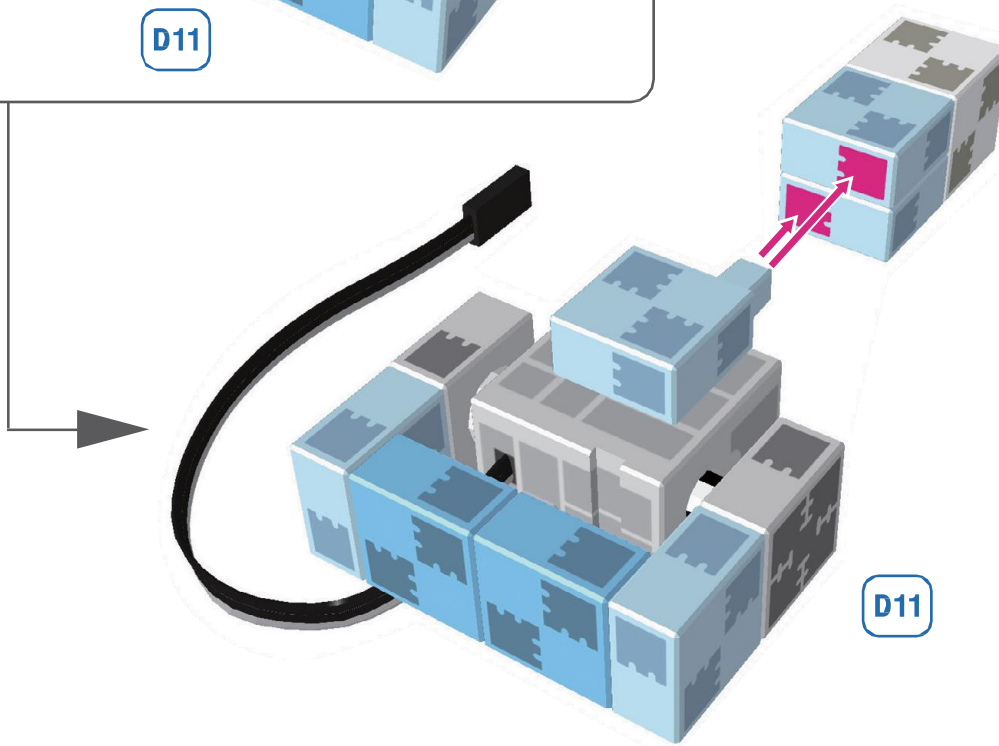
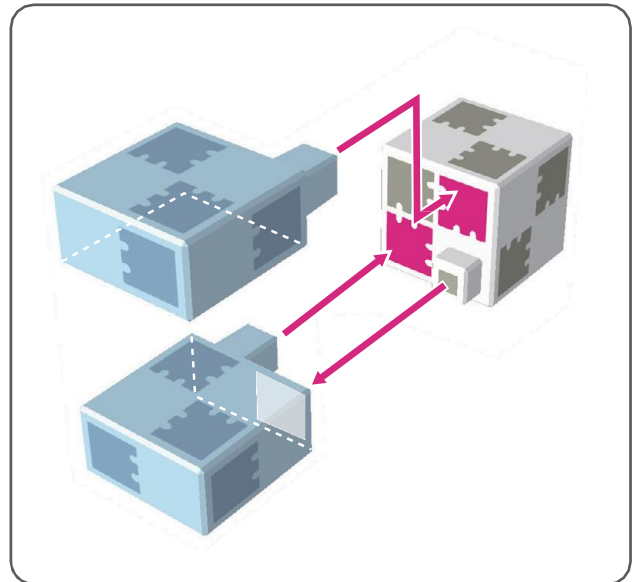
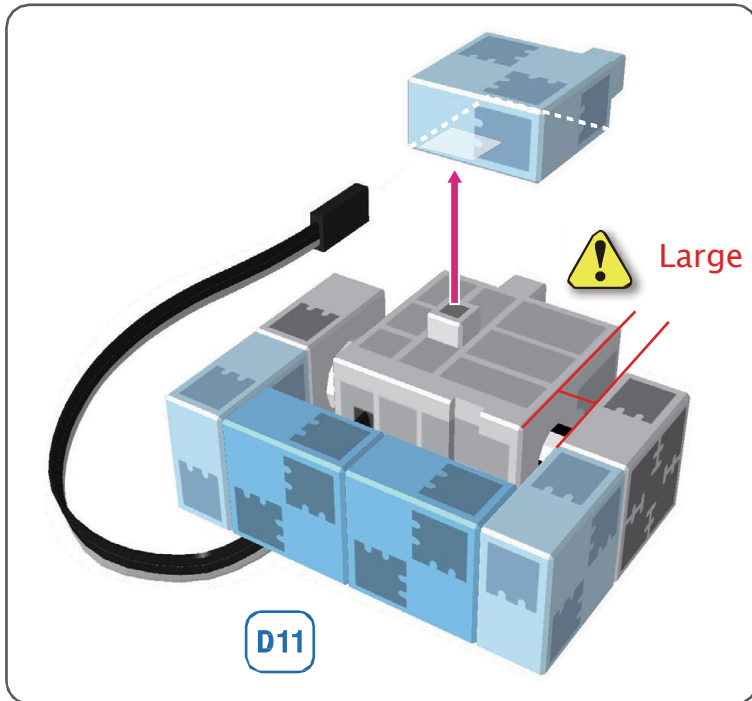


Robot araignée

Montage de la patte avant-gauche

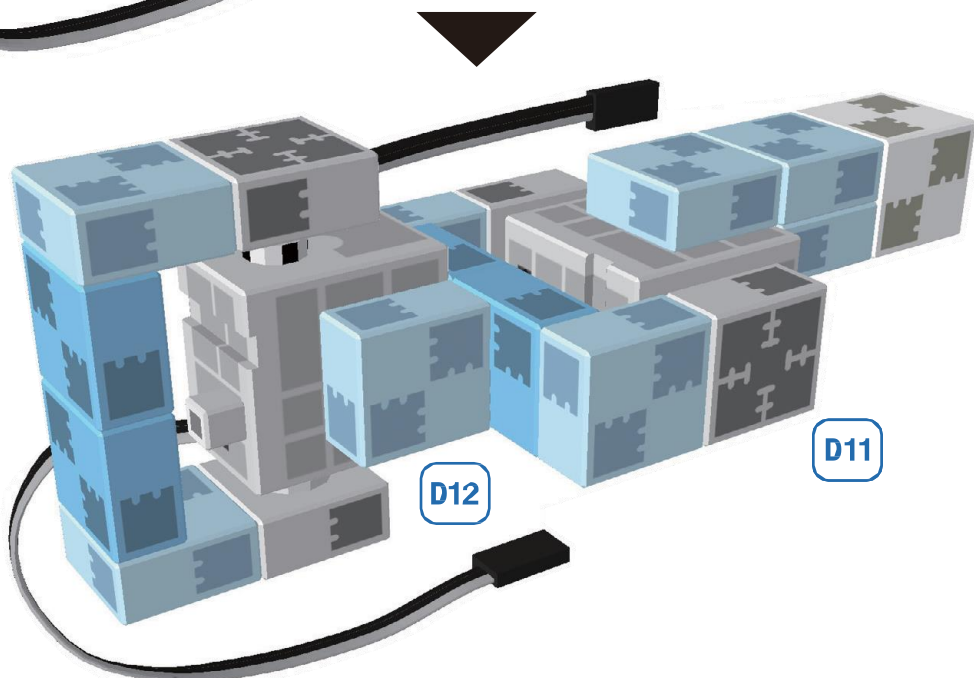
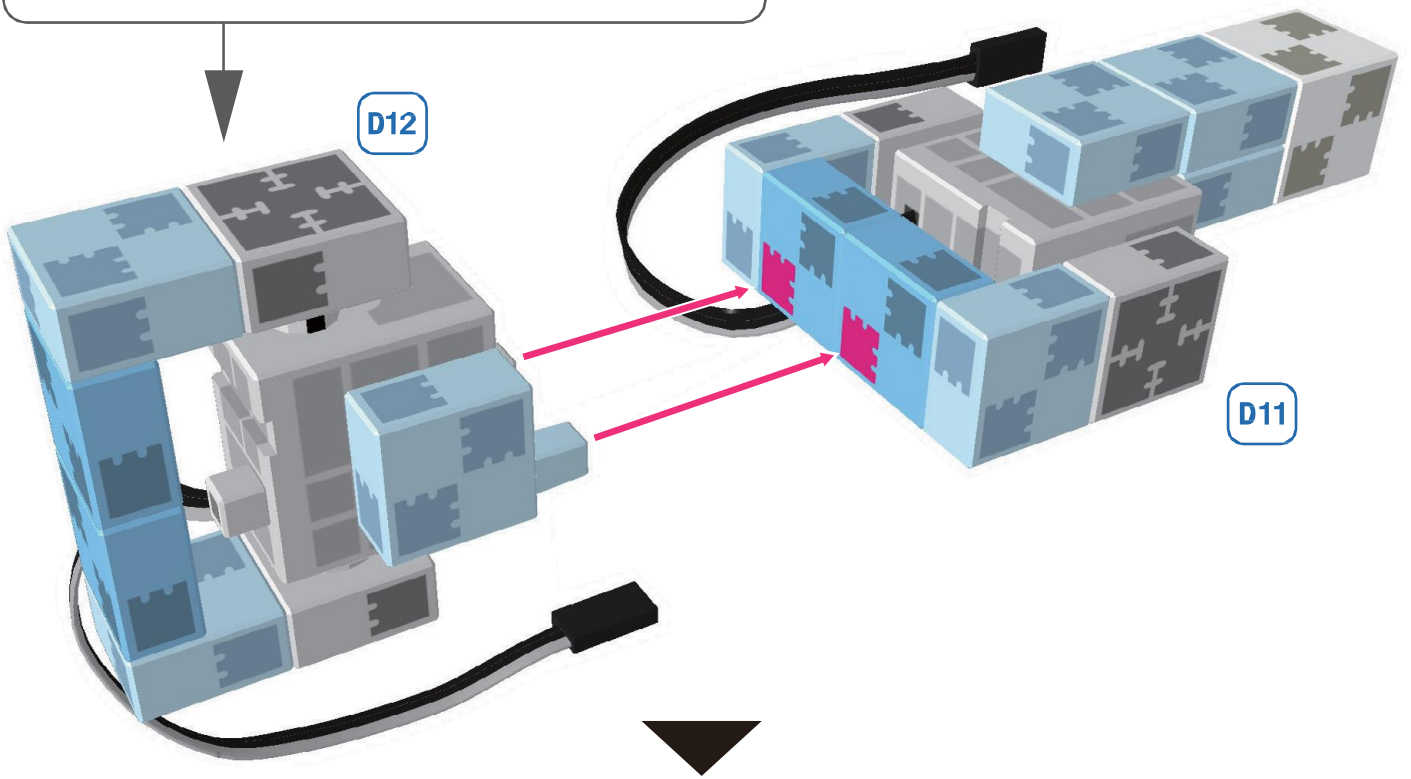
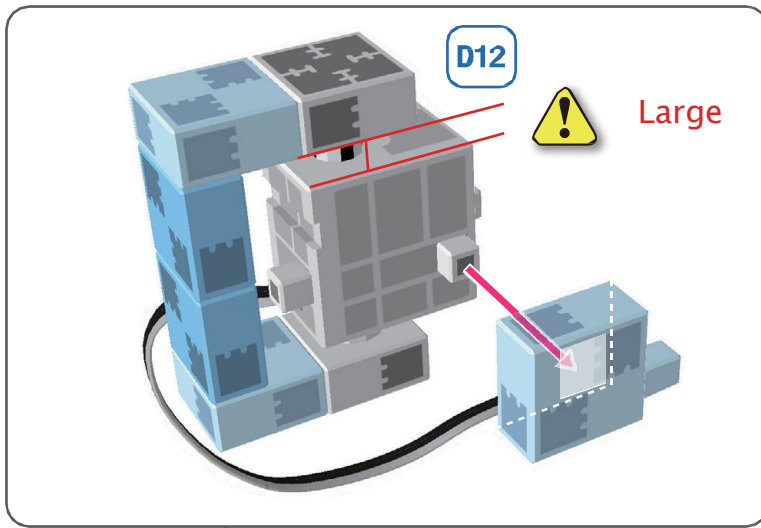


1



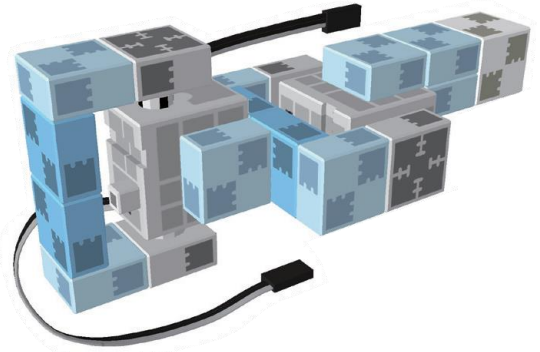
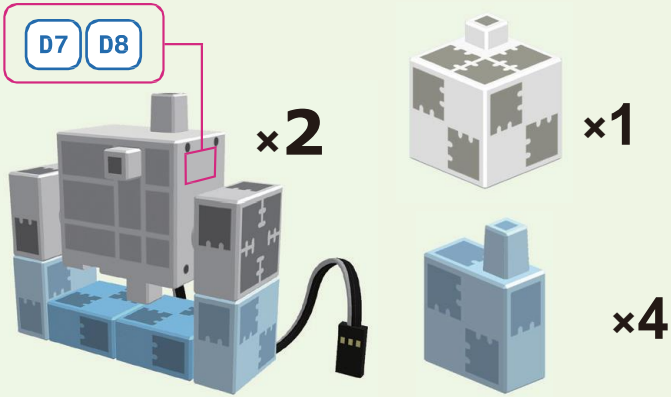
Robot araignée

2

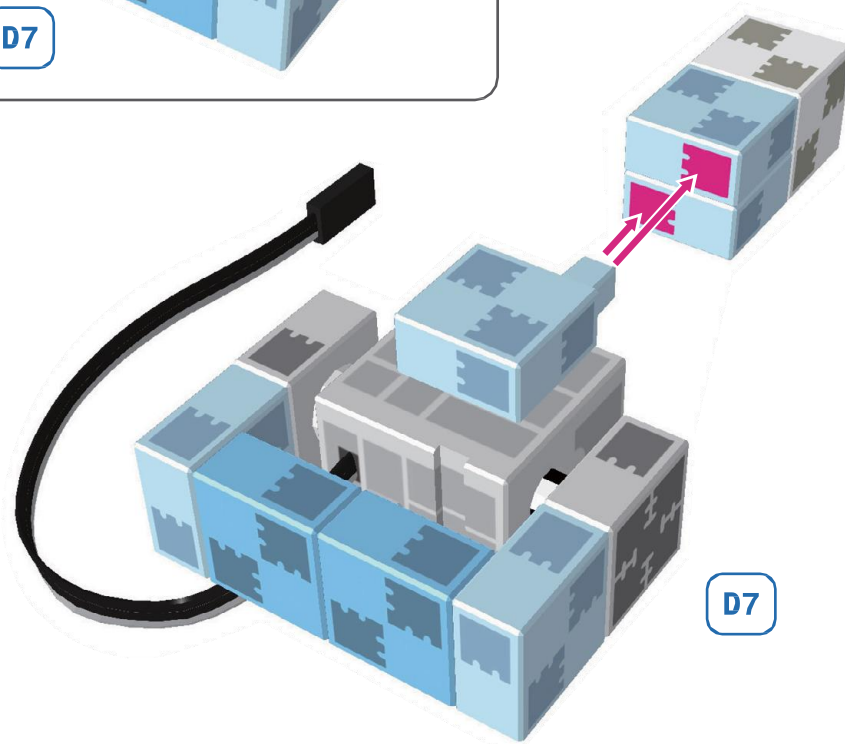
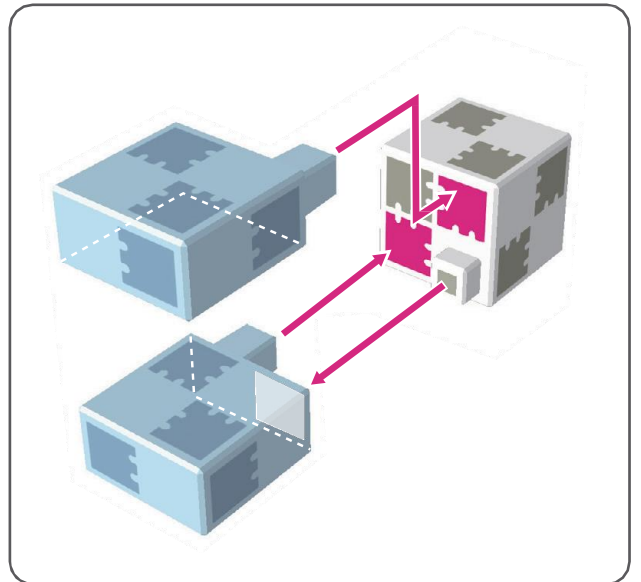
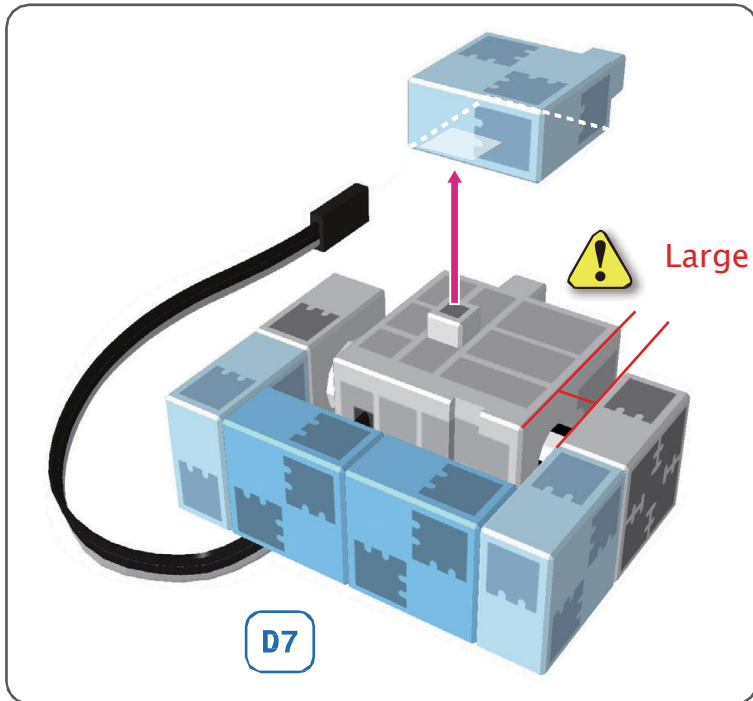


Robot araignée

Montage de la patte arrière-gauche

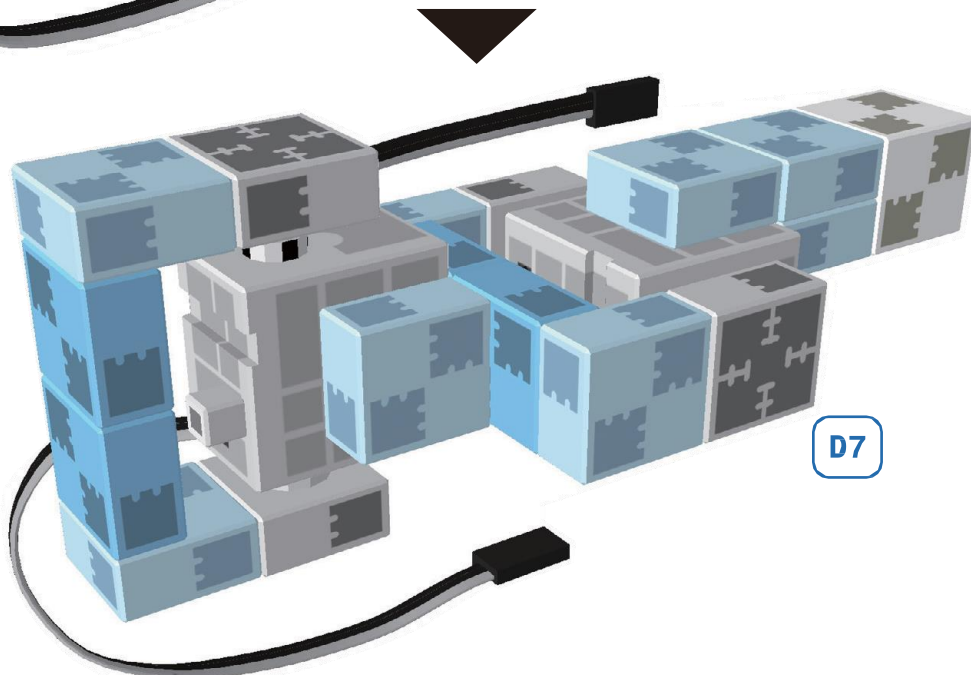
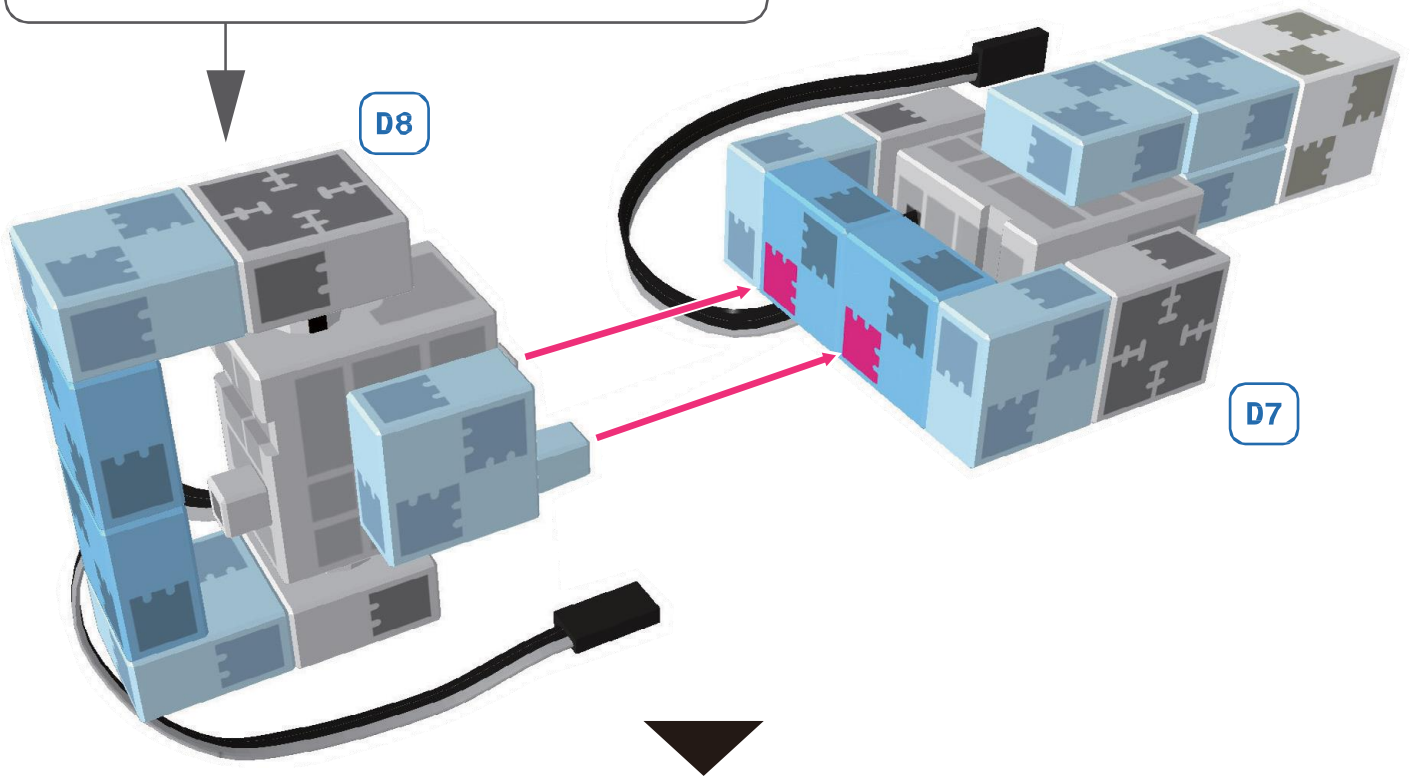
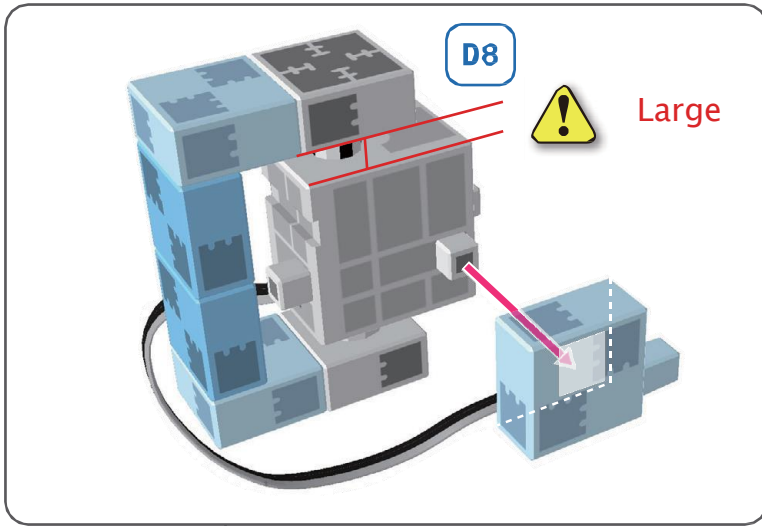


1



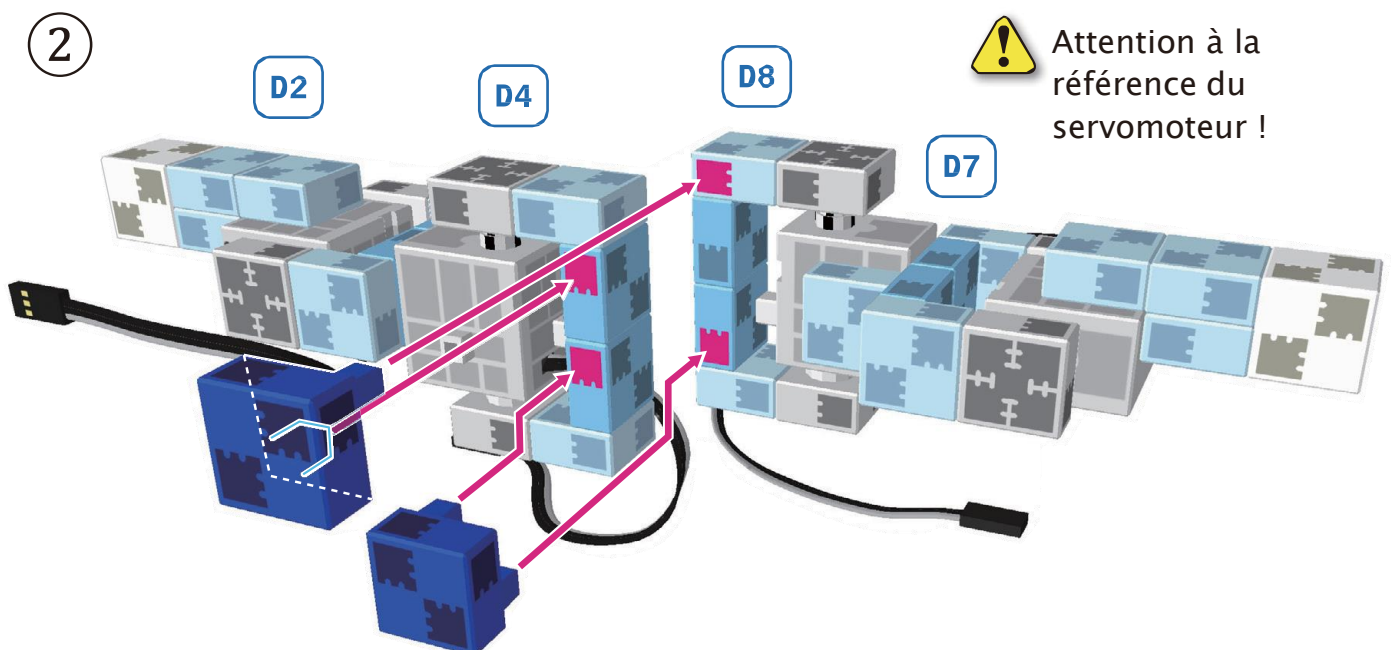
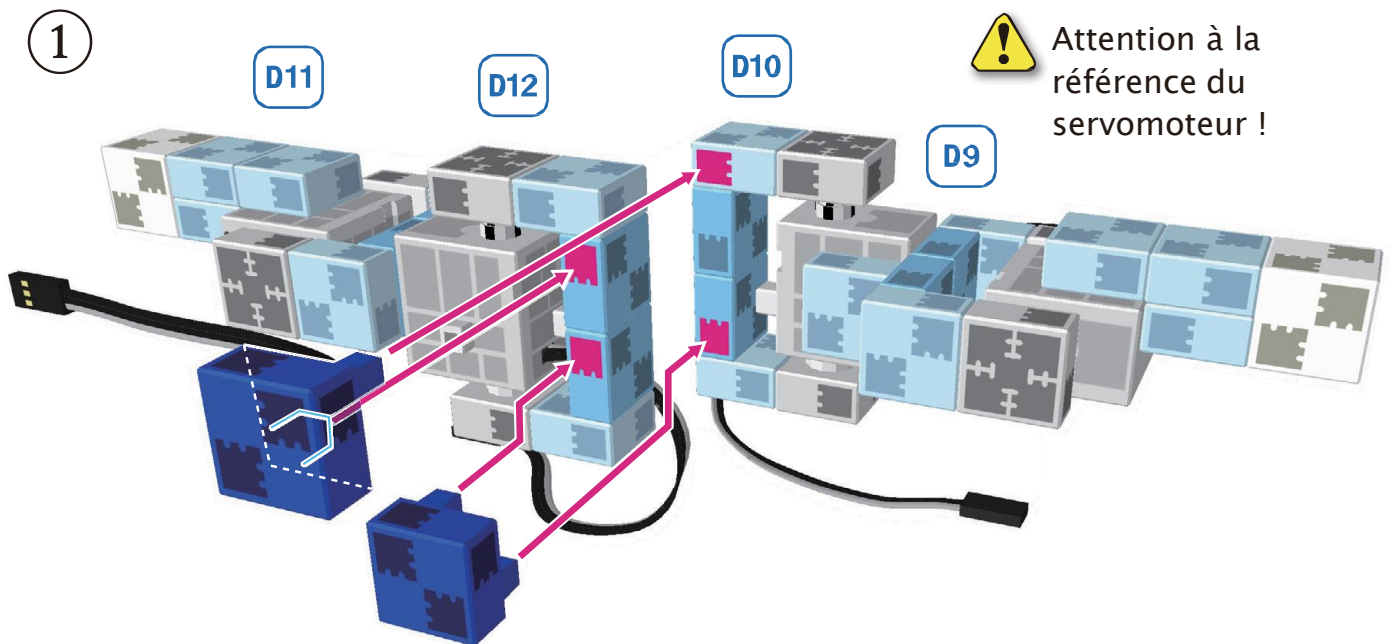
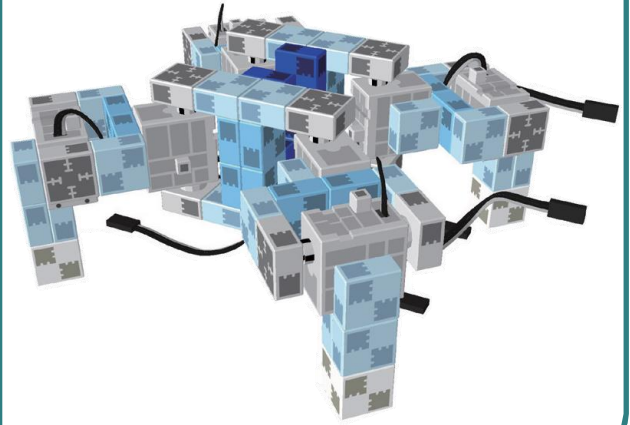
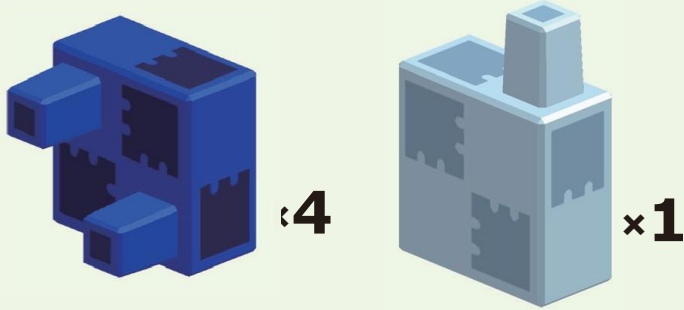
Robot araignée

2



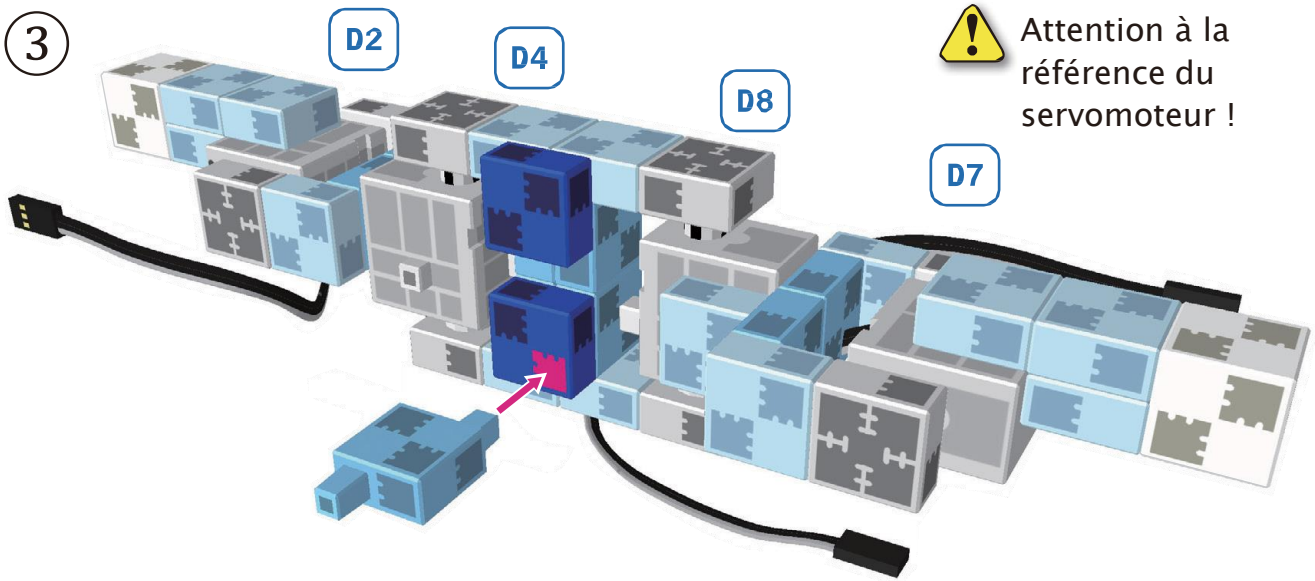
Robot araignée

Montage de la moitié inférieure

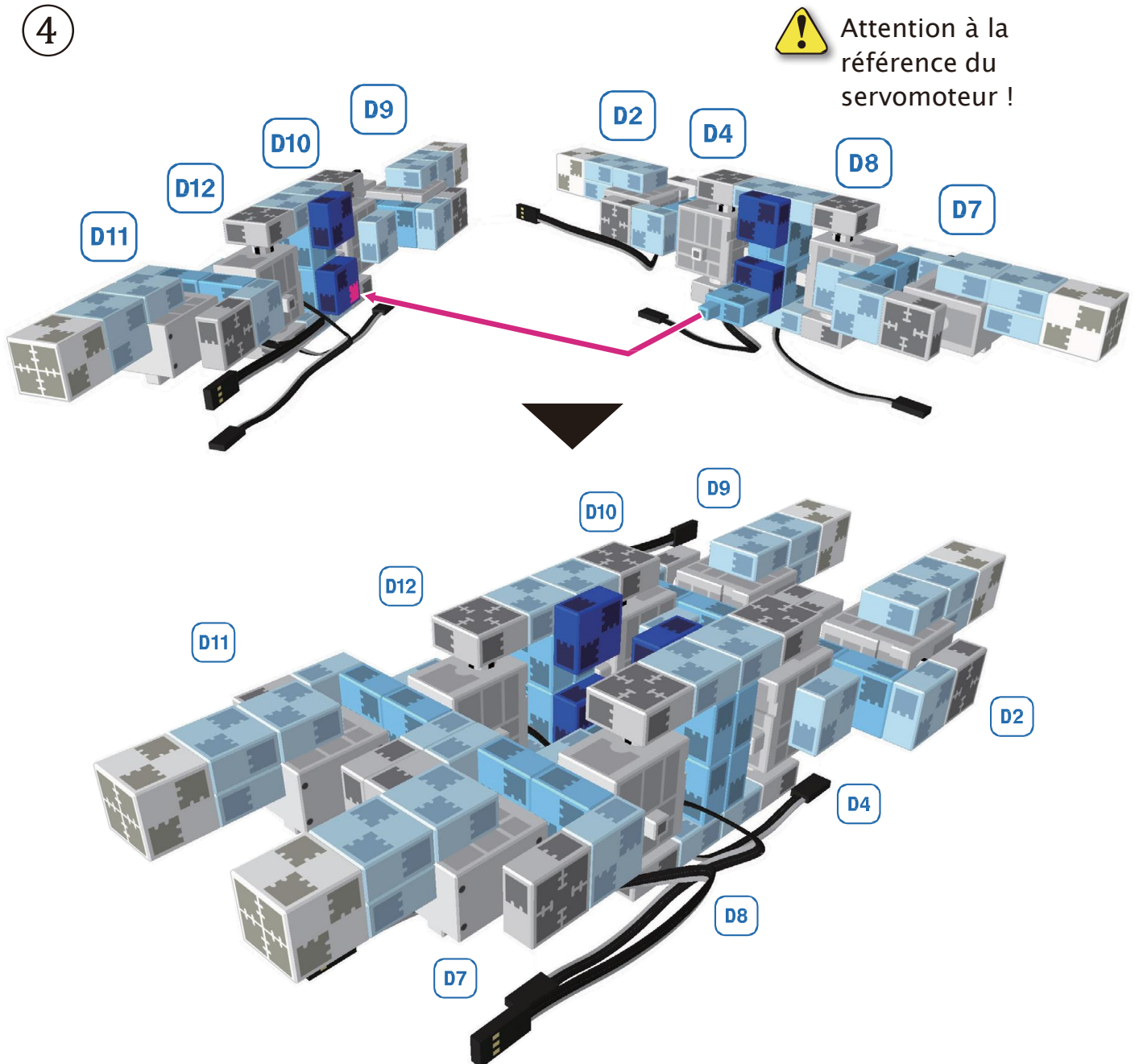


Robot araignée

3



4

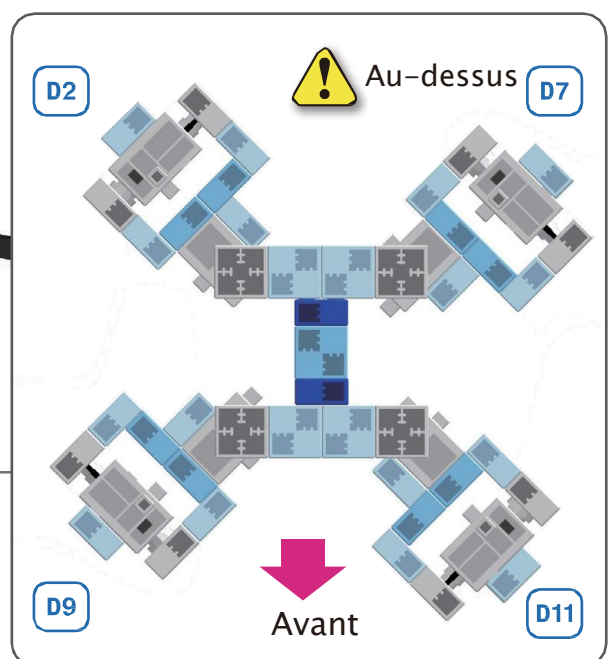
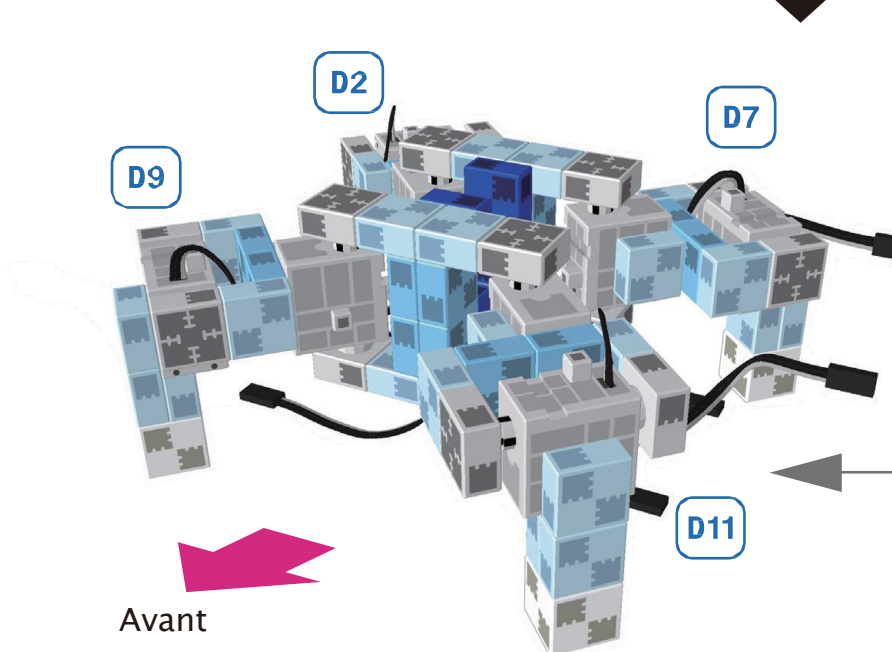
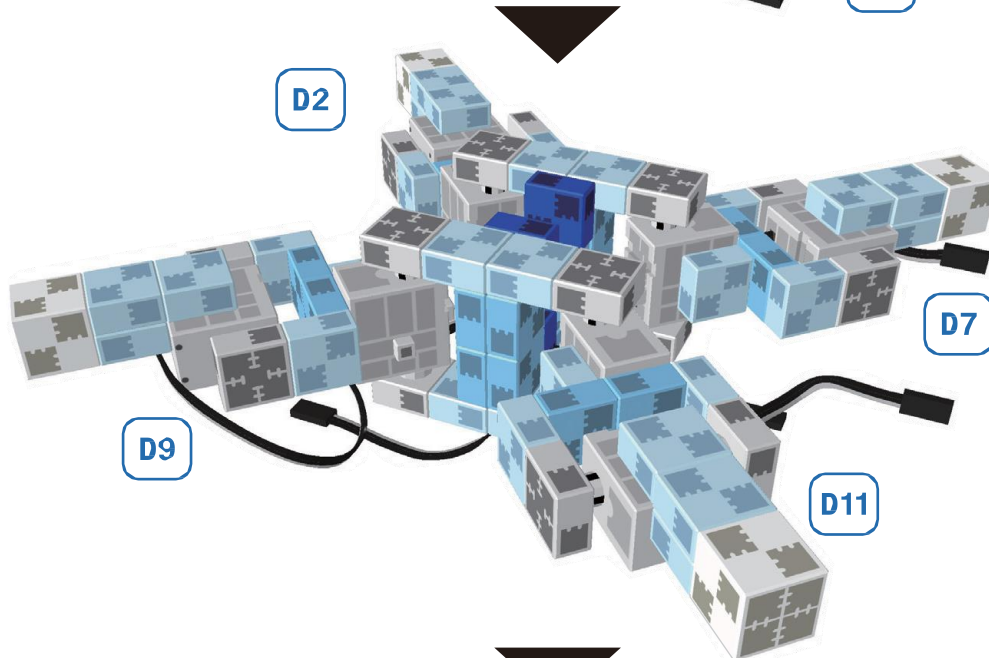
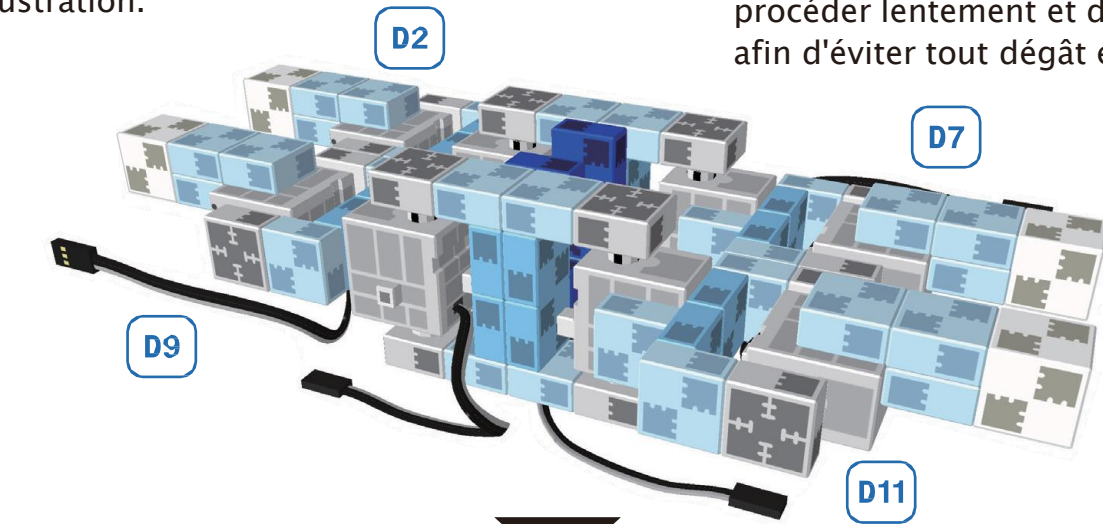


Robot araignée

5 Au moment de faire pivoter le servomoteur manuellement, tourner dans la direction de l'illustration.

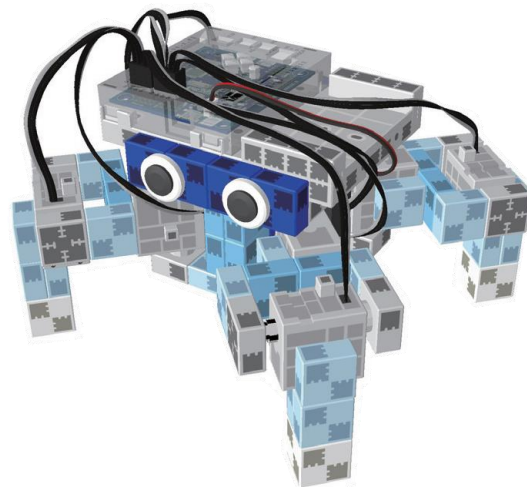
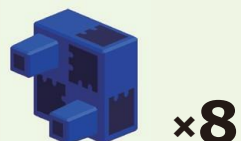
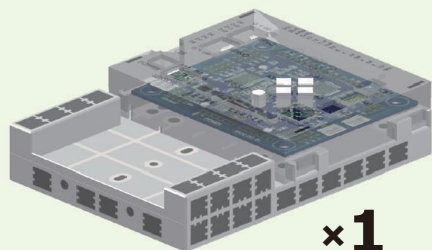


Lorsque vous actionnez l'arbre de transmission manuellement, procéder lentement et délicatement afin d'éviter tout dégât éventuel.



Robot araignée

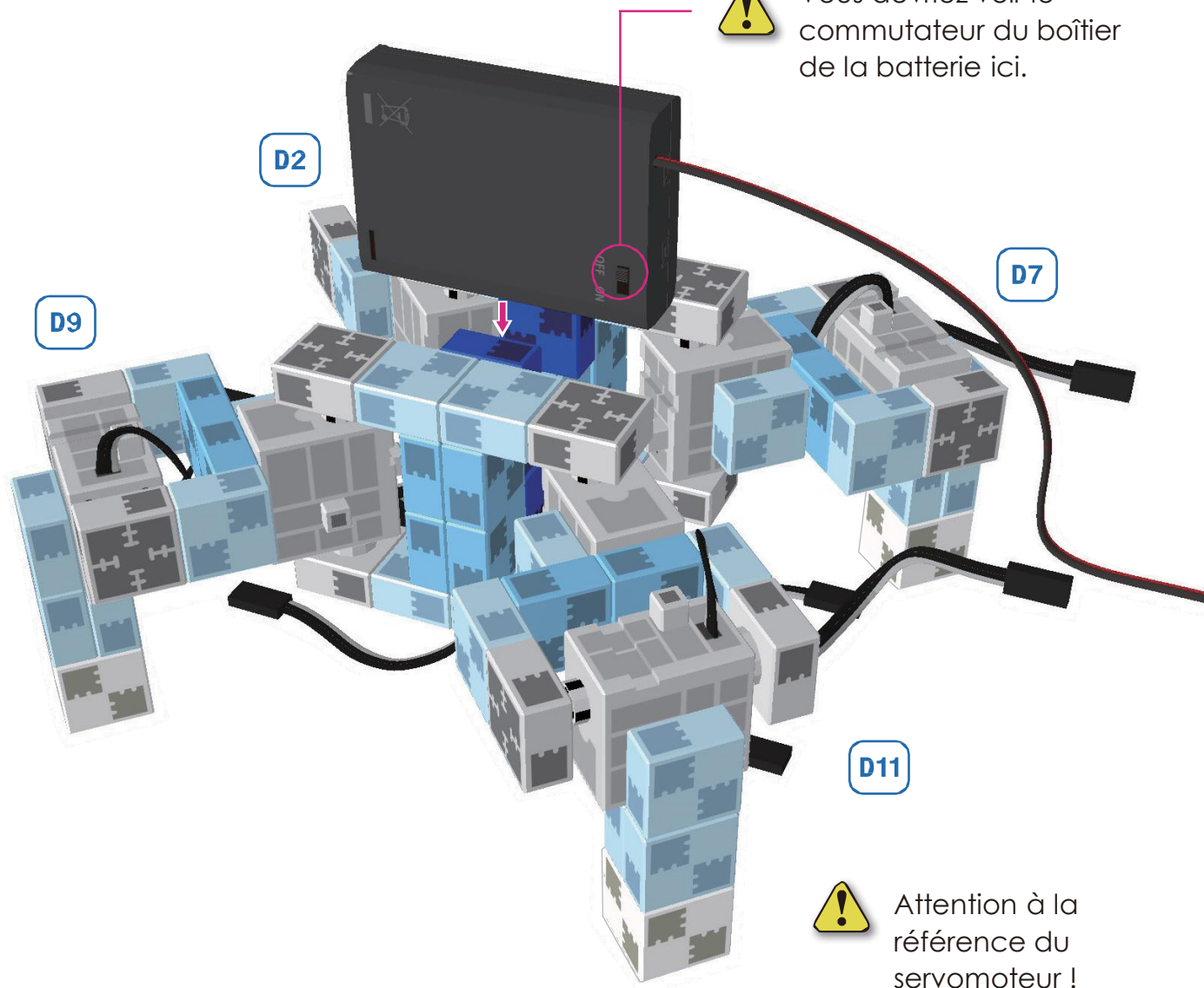
Unité Studuino



1



Vous devriez voir le commutateur du boîtier de la batterie ici.



Robot araignée

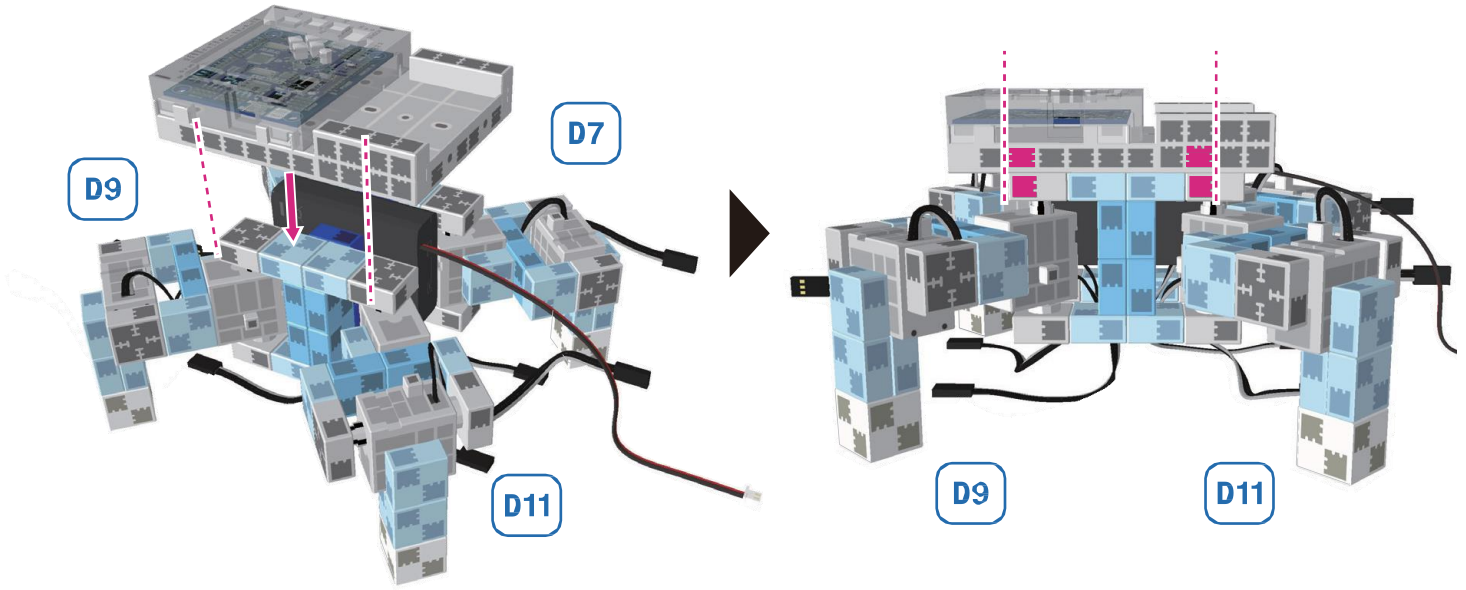
2



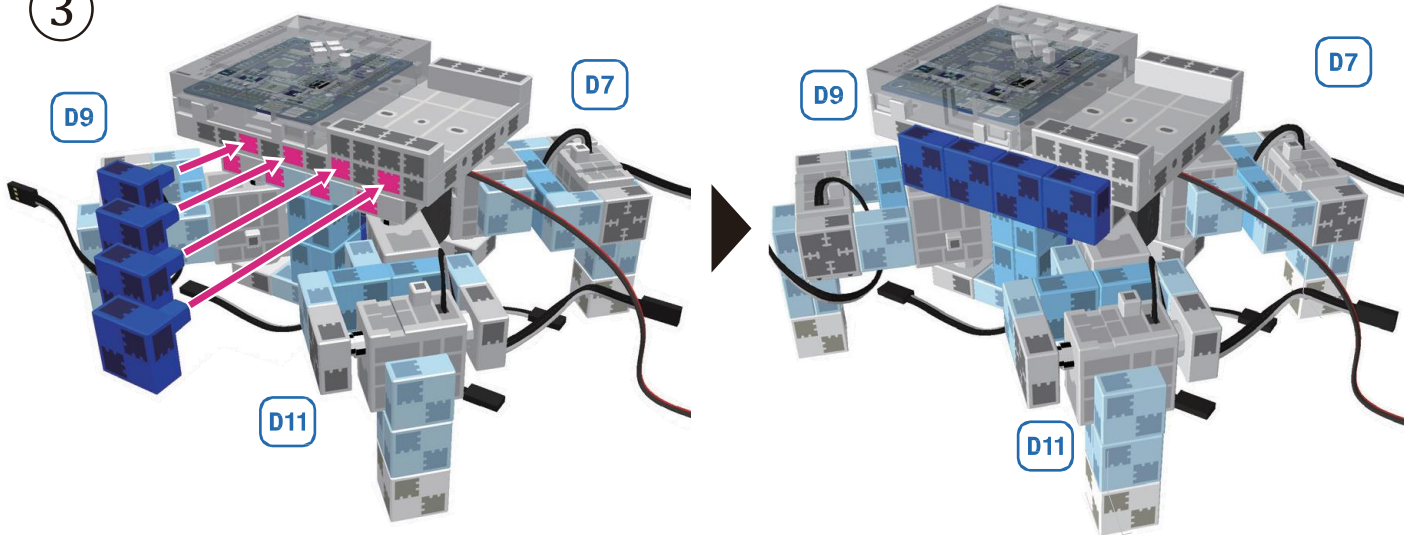
Veiller à ce que le boîtier de la batterie soit couvert par l'unité Studuino.



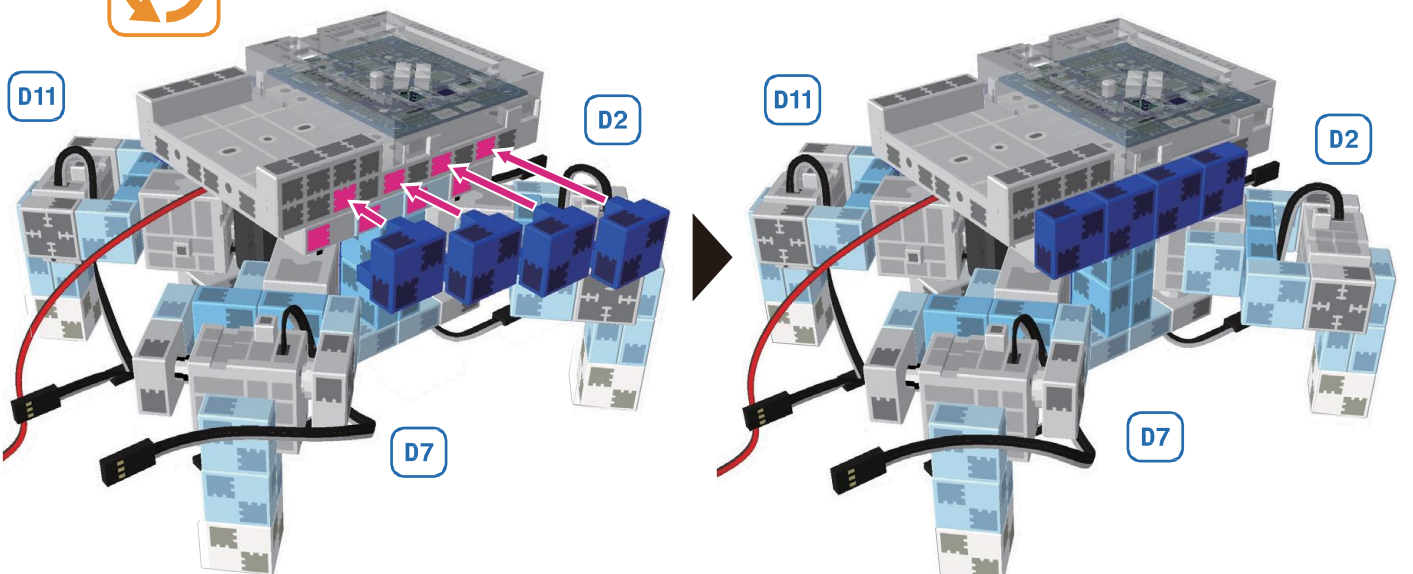
Aligner les orifices tel qu'illustré ci-contre.



3

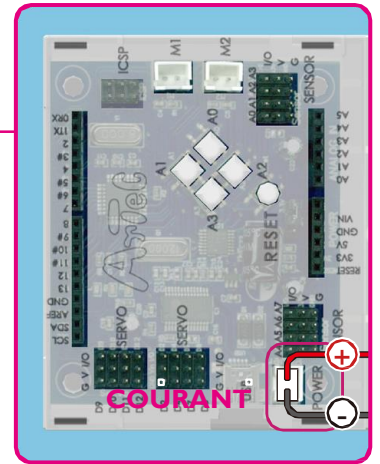
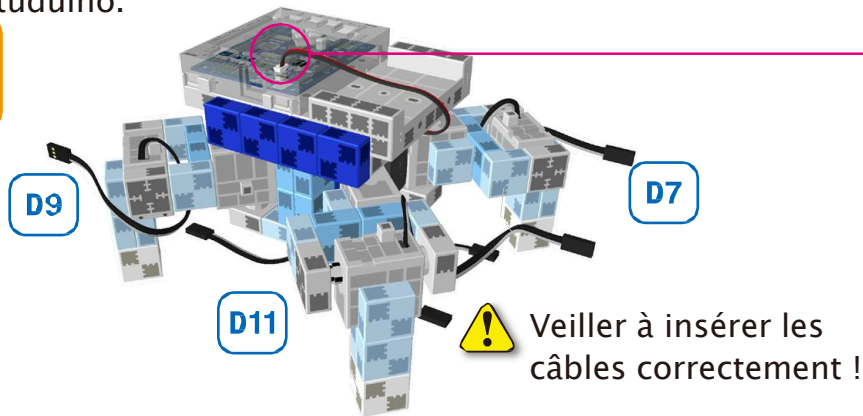


4

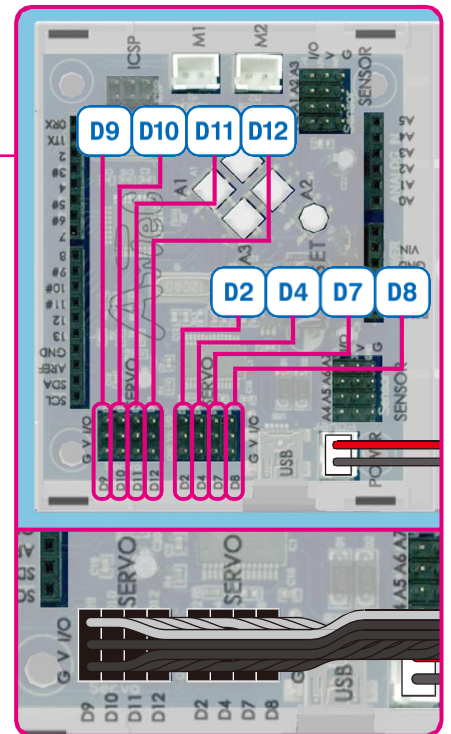
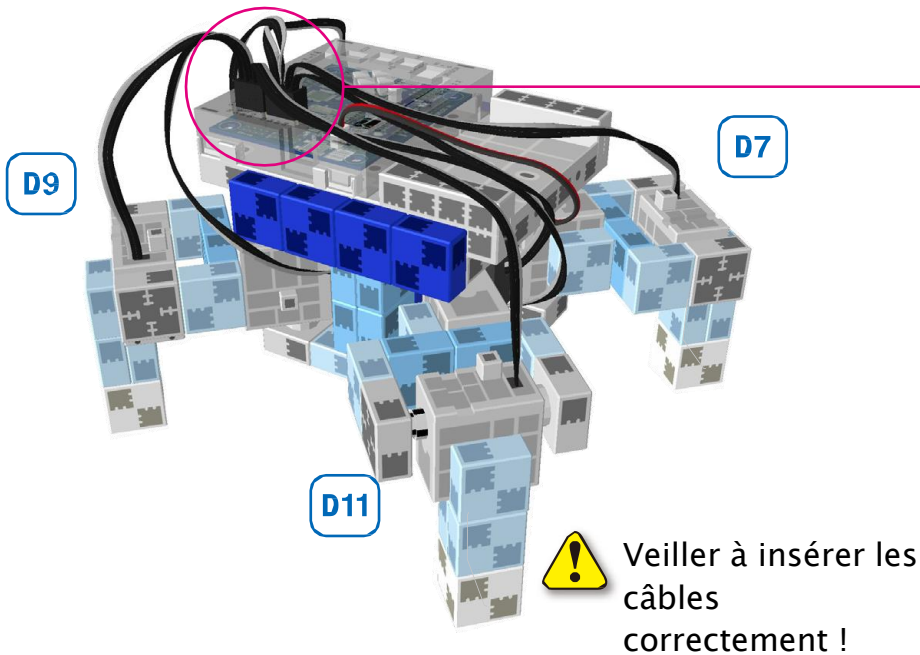


Robot araignée

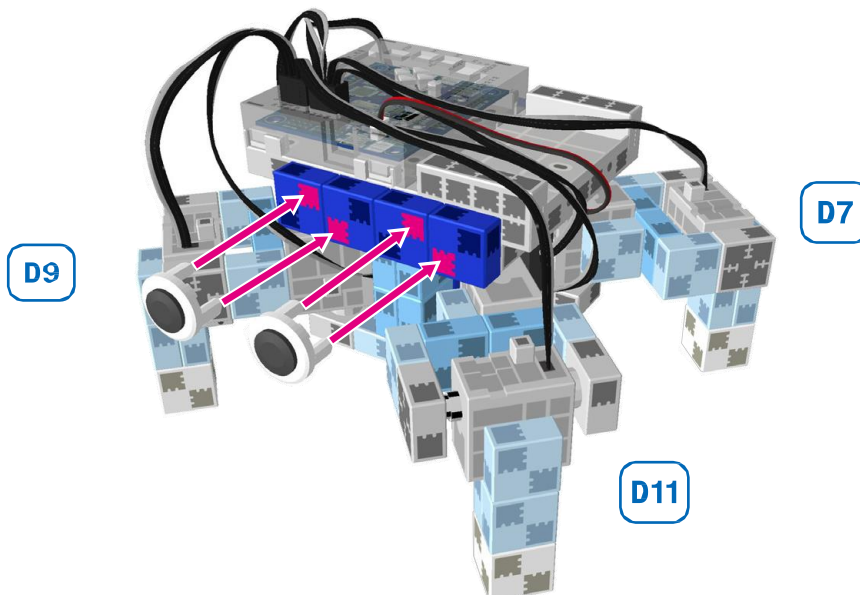
- 5 Brancher les câbles du boîtier de la batterie à l'unité Studuino.



- 6 Brancher les deux câbles du servomoteur aux endroits correspondants sur l'unité Studuino.

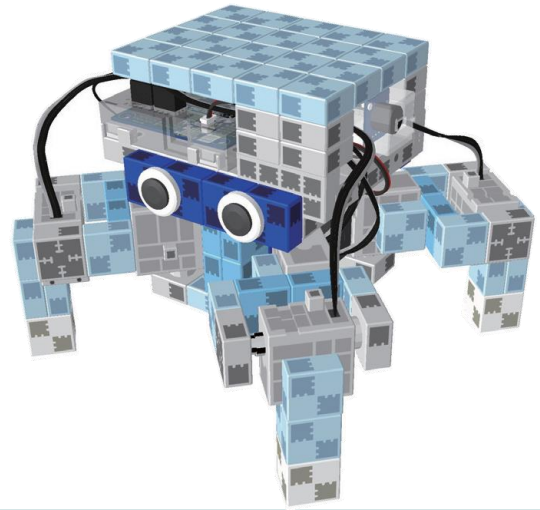
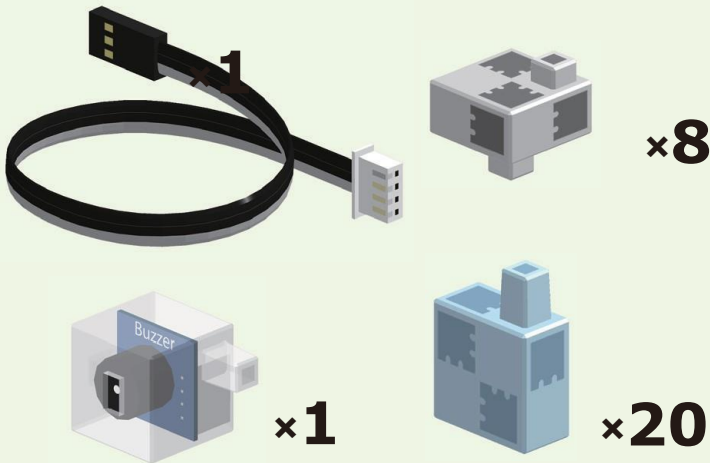


- 7

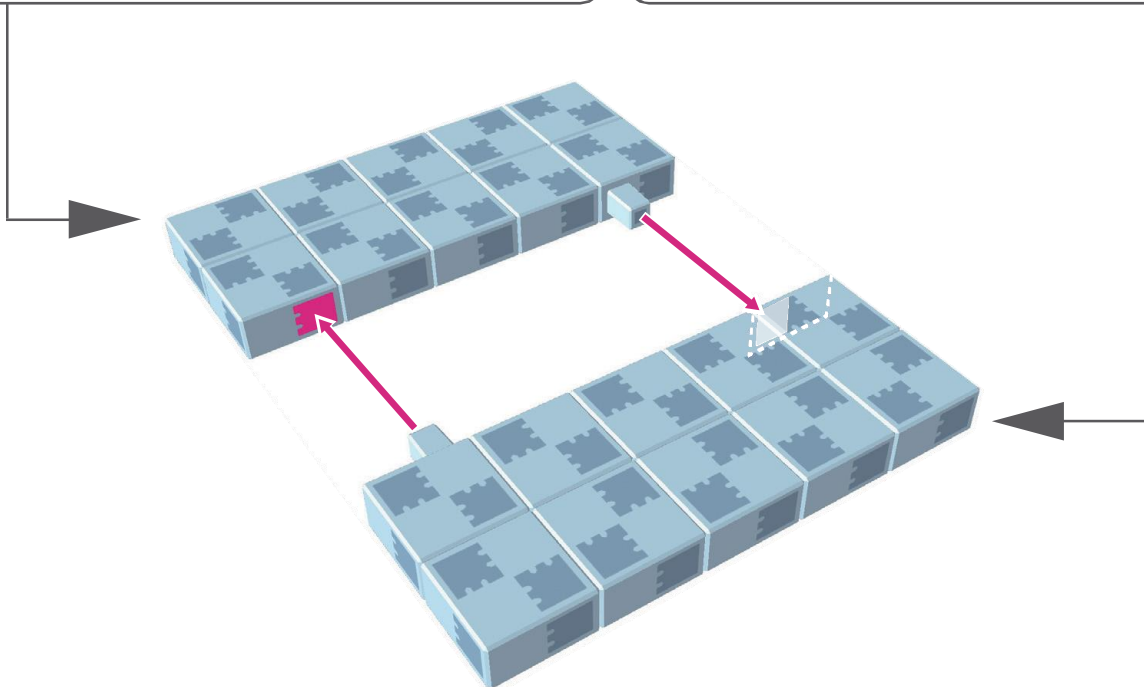
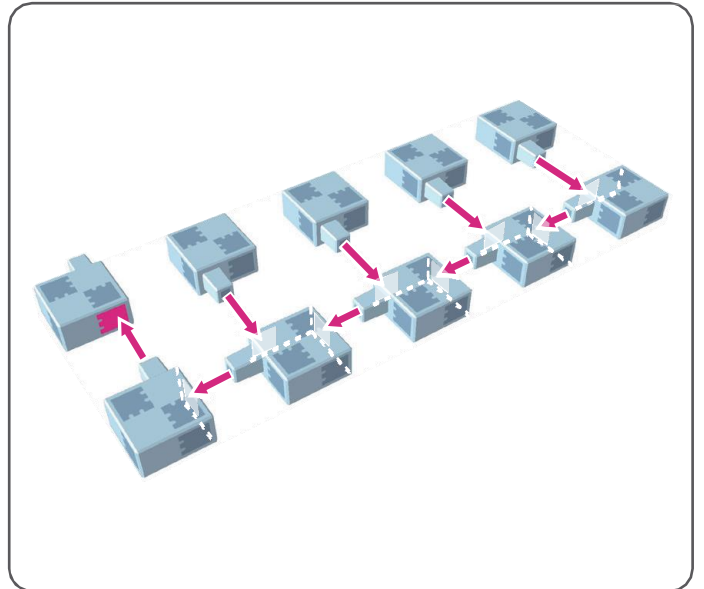
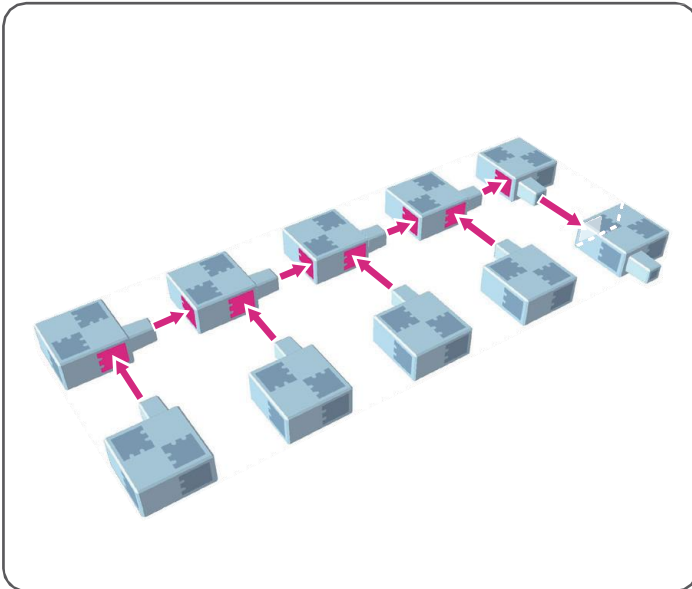


Robot araignée

Montage de la tête

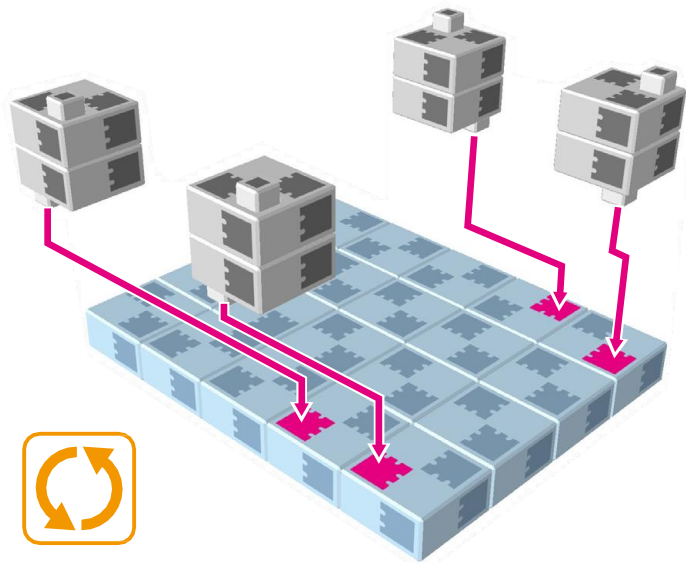
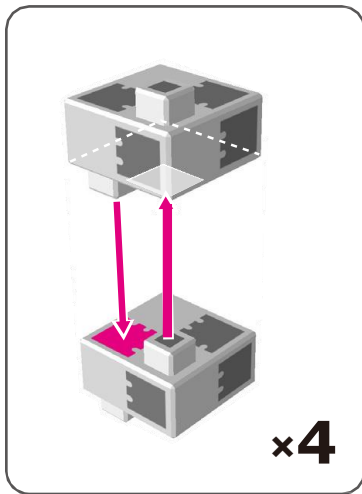


①

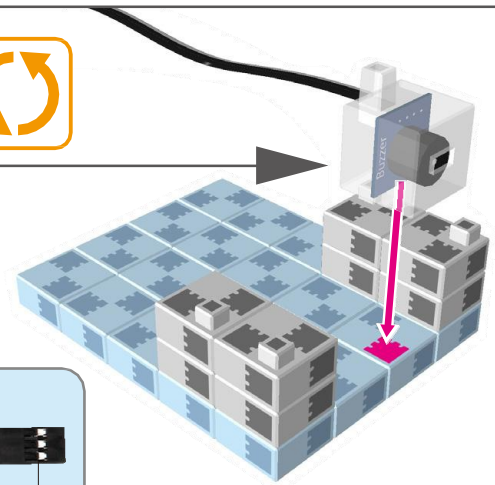
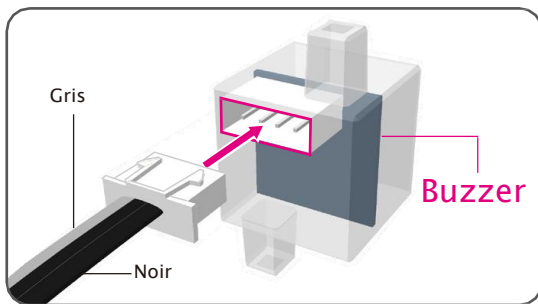


Robot araignée

2



3



Câble de connexion du capteur

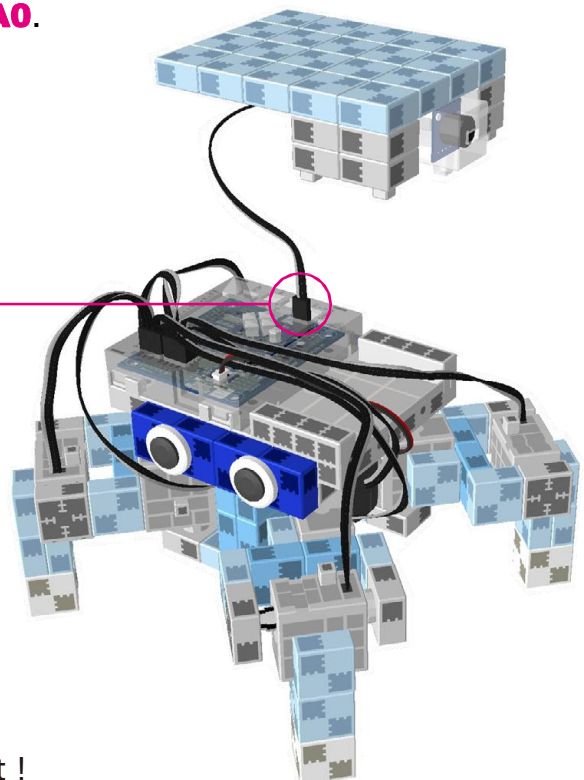
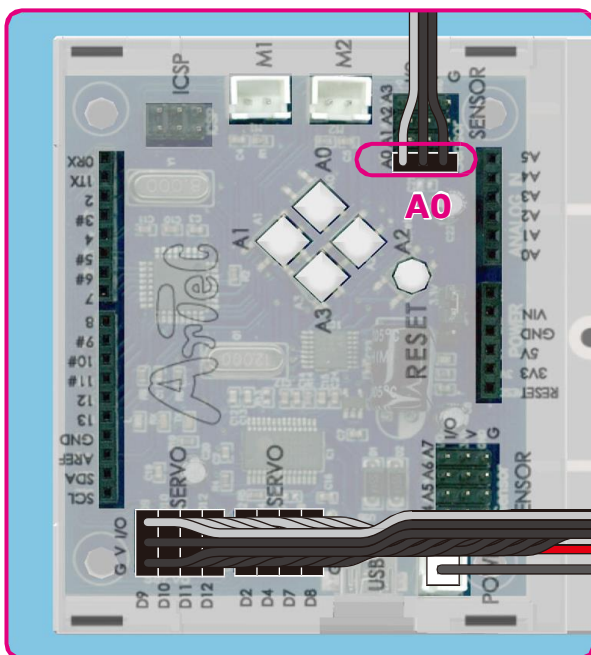


Côté capteur

Côté Circuit

4

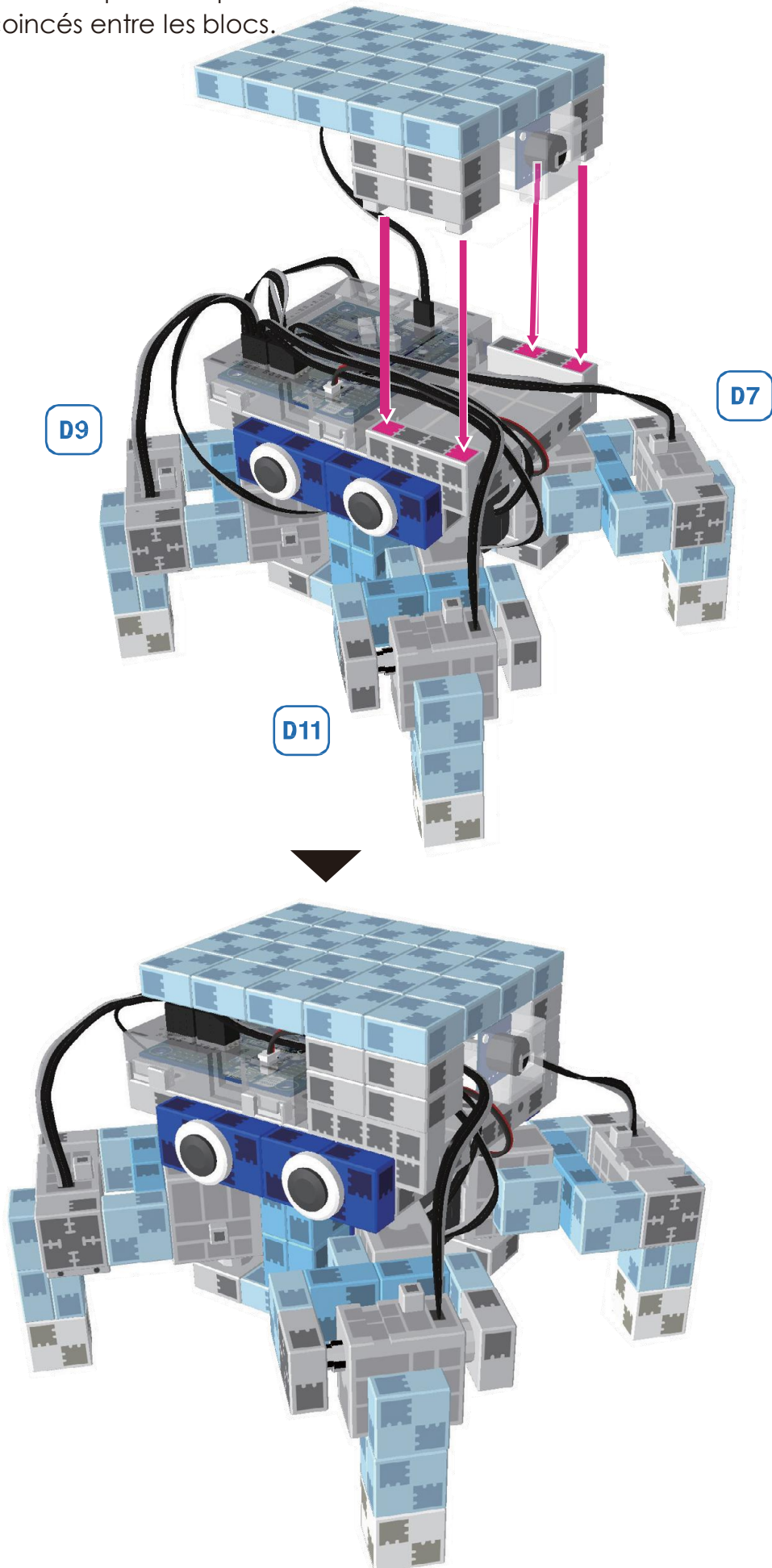
Brancher les câbles de l'alarme au point **A0**.



Veiller à brancher les câbles correctement !

Robot araignée

- 5  Les câbles ne peuvent pas être coincés entre les blocs.



Robot araignée

Robot araignée

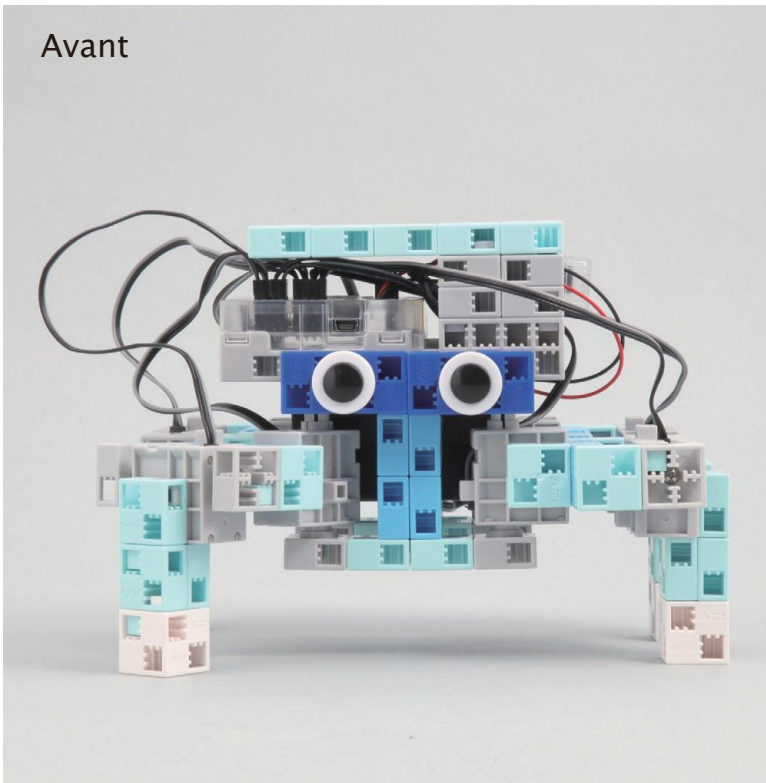


Attention ! Les câbles ne peuvent en aucun cas être emmêlés dans les pièces mobiles du moteur, au risque d'entraîner une déconnexion du robot. Disposer les câbles délicatement.

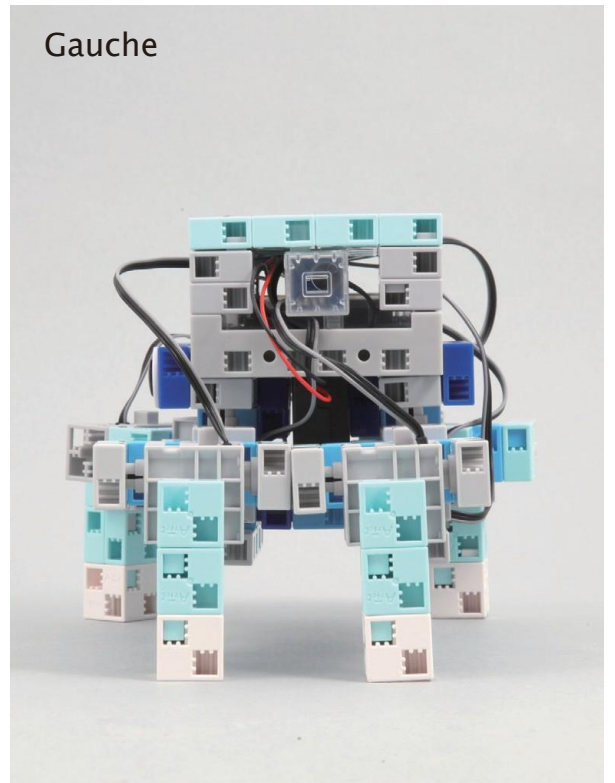


Avant d'activer votre robot, vérifier les consignes de montage une nouvelle fois pour être certain qu'il est monté correctement.

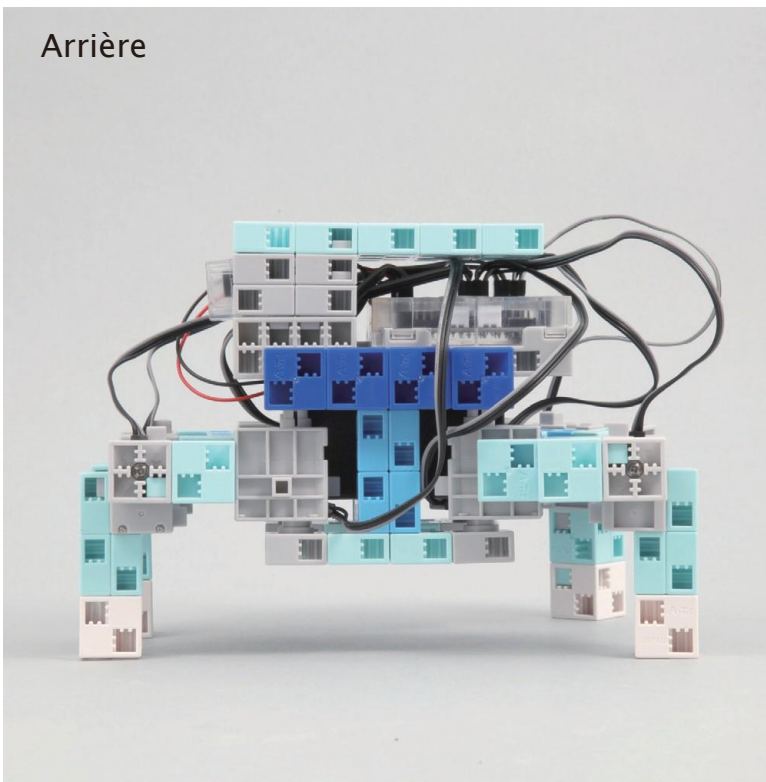
Avant



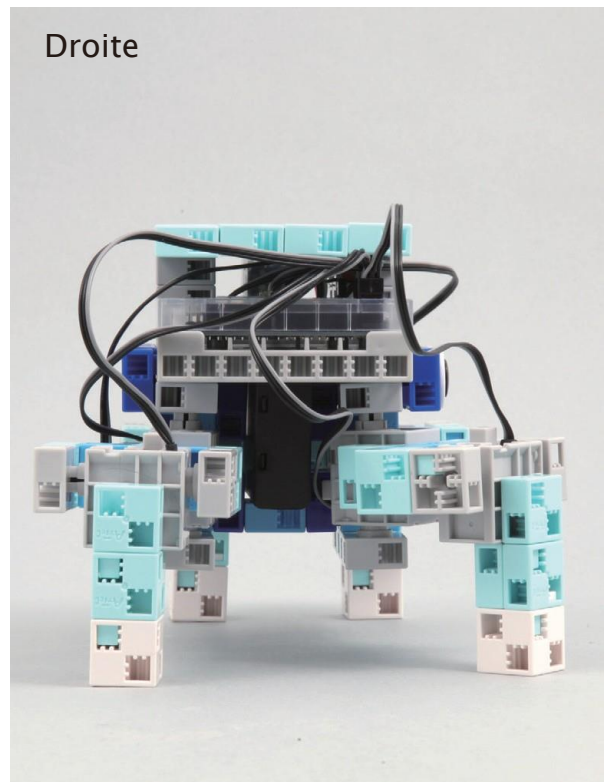
Gauche



Arrière



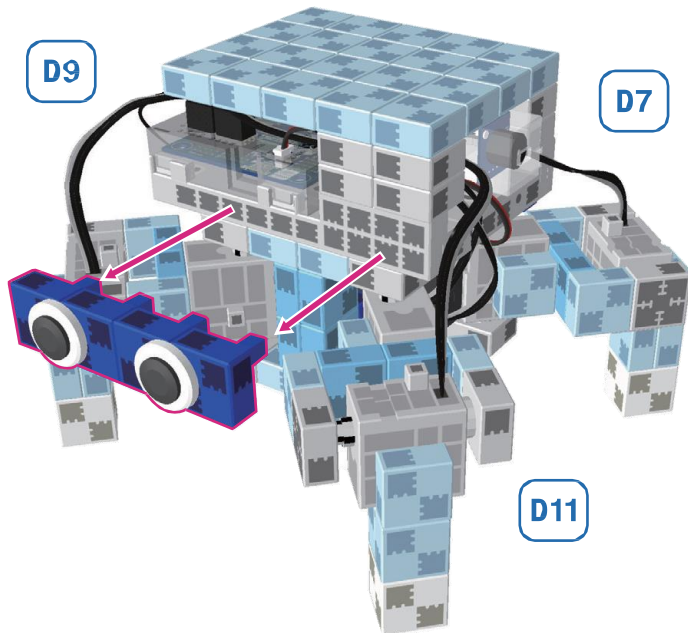
Droite



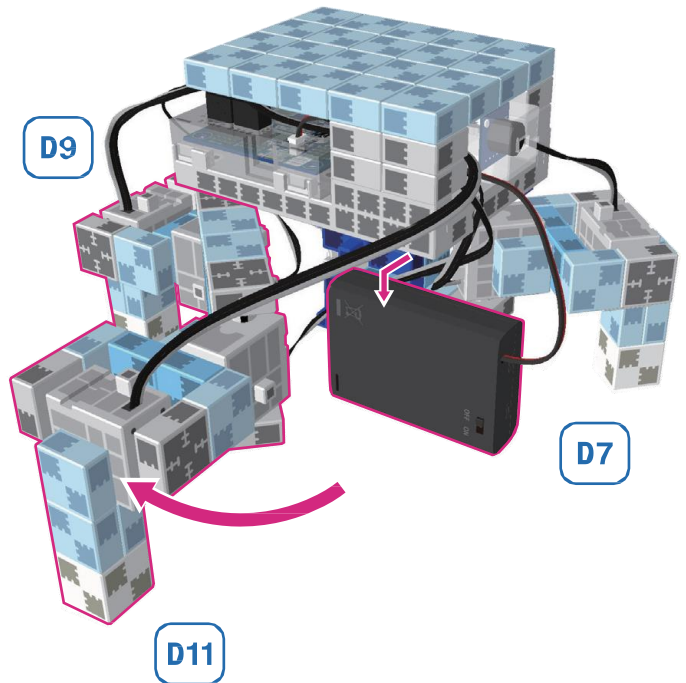
Robot araignée

Replacer les batteries.

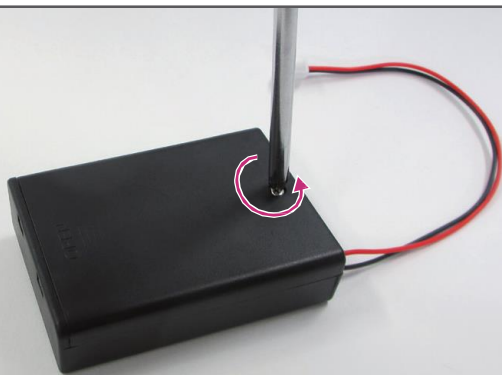
1



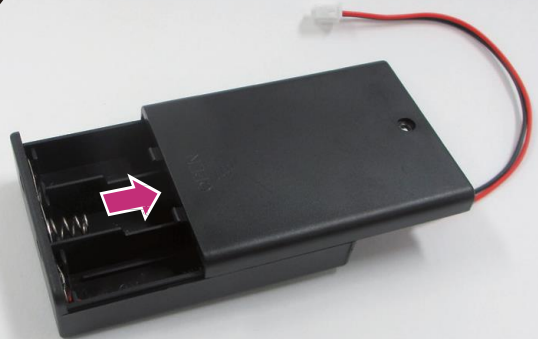
2



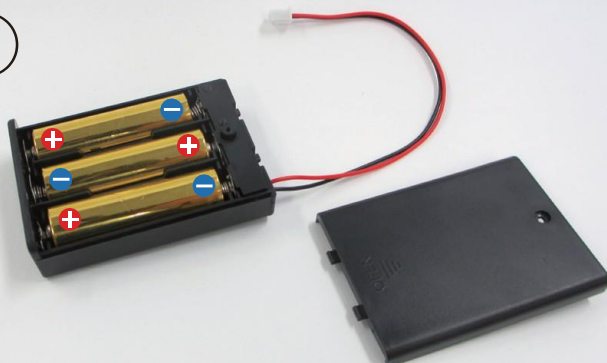
3



4



5



Utiliser un tournevis
(Phillips #1) pour
ouvrir.



Insérer les batteries en
respectant la polarité.

Remettre le couvercle du
boîtier de la batterie en place.

Robot araignée

Fonctionnement de votre Robot araignée (marche)

Installer le logiciel depuis le lien URL ci-après pour configurer
l'environnement de programmation Studuino.


★ Passer à l'étape 1 une fois l'installation du logiciel terminée.

<https://www.ecolerobots.fr/studuino/>

- 1 Brancher le câble USB à l'ordinateur et l'unité Studuino.
Voir le point 1.3. **À propos de Studuino** dans le **Manuel sur l'environnement de programmation Studuino** pour plus de détails.
- 2 Télécharger le fichier du programme **Four_leggedDancingRobot.ipd** depuis l'URL ci-après dans la section « **Télécharger les fichiers de programmation** ».

<https://www.ecolerobots.fr/robot/robot-araignee/>

- 3 Ouvrir le fichier téléchargé.

- 4 Transférer le programme vers l'unité Studuino en cliquant sur le bouton de transfert .



- 5 Débrancher le câble USB de l'unité Studuino.

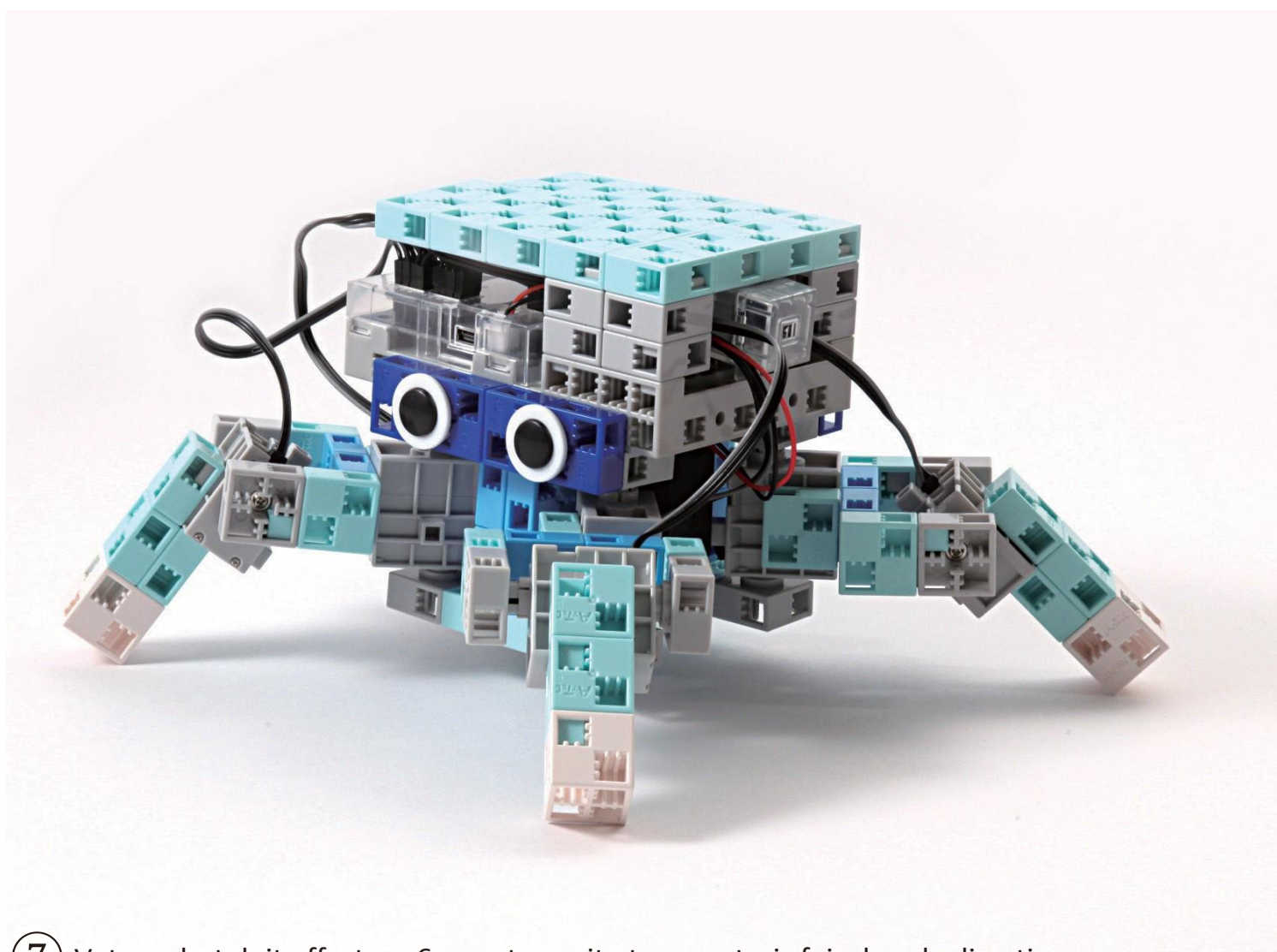
Robot araignée

Fonctionnement de votre Robot araignée (marche)

⑥ Activer la batterie et votre robot se mettra à marcher.

⚠ Si votre robot ne se déplace pas tel qu'indiqué sur l'illustration ci-contre, éteindre immédiatement. Vous risqueriez d'endommager le servomoteur.

⚠ Si votre robot ne bouge pas, il est possible que le servomoteur soit mal positionné ou que les blocs ne soient pas correctement branchés. Relire les consignes de montage et vérifier le montage de votre robot.



⑦ Votre robot doit effectuer 6 pas et ensuite tourner trois fois dans la direction opposée.

Robot araignée

Fonctionnement de votre Robot araignée (danse)

Utiliser l'environnement de programmation du bloc pour faire danser votre robot sur une mélodie.

Installer le logiciel depuis le lien URL ci-après pour configurer
l'environnement de programmation Studuino.

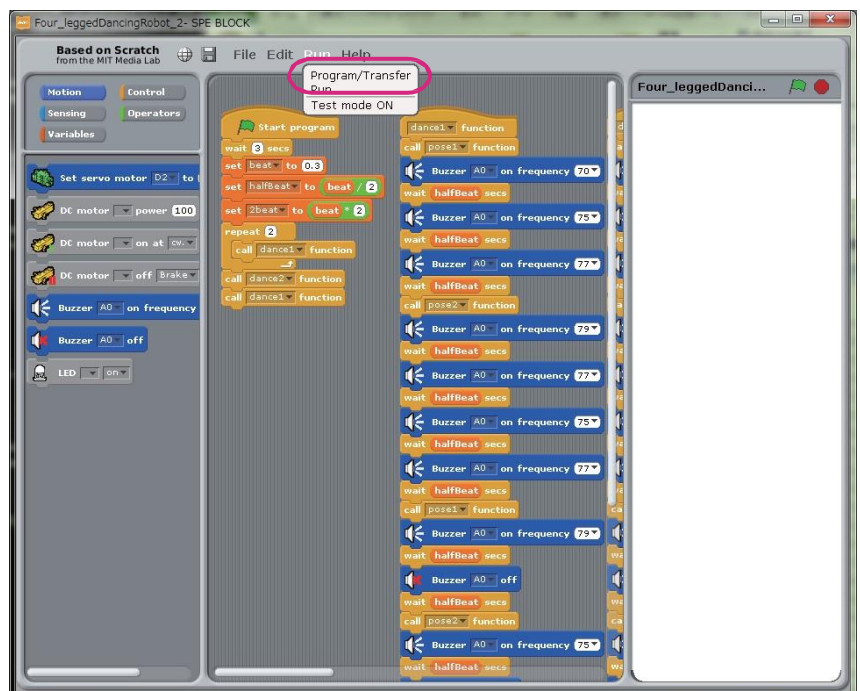
★ Procéder à l'étape 1 si le logiciel de la page 24 est déjà installé.

<https://www.ecolerobots.fr/studuino/>

- 1 Brancher le câble USB à l'ordinateur et l'unité Studuino.
Voir le point 1.3. À propos de Studuino dans le Manuel sur l'environnement de programmation Studuino pour plus de détails.
- 2 Télécharger le fichier du programme **Four_leggedDancingRobot.ipd** depuis l'URL ci-après dans la section **Robotique**.

<https://www.ecolerobots.fr/robot/robot-araignee/>

- 3 Ouvrir le fichier téléchargé.
- 4 Transférer le programme vers l'unité Studuino en cliquant sur le bouton de transfert.
- 5 Débrancher le câble USB de l'unité Studuino.



- 6 Activer la batterie et votre robot se mettra à marcher.
- 7 Votre robot se mettra à danser sur la mélodie.