

## Marquage par micropercussion

### BenchMark 200

#### PRINCIPE

Le BenchMark® 200 est un système de marquage de micro percussion électrique. Il possède une grande fenêtre de marquage de 100 x 100 mm et une vitesse de marquage jusqu'à 5 caractères / seconde. Ce modèle économique s'utilise en poste de travail autonome grâce à son support de colonne réglable.

#### APPLICATIONS

##### Matériaux

- Métaux
- Plastique
- Bois



##### Domaines d'applications

- Industrie automobile
- Matière métallique ou plastique de l'aéronautique
- Construction mécanique
- Marquage de plaques d'identification
- Marquage de Codes 2D Data-Matrix

#### AVANTAGES

- Large fenêtre de marquage : 100 x 100 mm
- Marquage programmable, permanent et de haute qualité sur une vaste gamme de matériaux
- Pas de consommables
- Le poinçon électromécanique ne nécessite pas d'alimentation en air comprimé
- Marque jusqu'à 5 caractères par seconde
- Marquage de caractères en ligne droite, en arc de cercle ou inclinés
- Hauteur et définition des caractères entièrement paramétrables
- Technologie permettant le marquage sur des surfaces non planes
- Absence de PC pour le paramétrage et le pilotage, Contrôleur BenchMark® équipé
- Génération automatique de numéros de série, de la date, de l'heure et de codes différentiels



## BenchMark 200

### ACCESSOIRES

**Le Système BenchMark® 200 est livré avec :**

- La tête de marquage BM200
- L'unité de contrôle TMC470
- La colonne verticale manuelle et sa base
- Les câbles,
- Une cartouche
- Un poinçon carbure

Cette machine est fabriquée par TELESIS, leader américain de la micro percussion

#### **Le contrôleur TMC420**

Le contrôleur constitue l'interface opérateur du système. Il est équipé d'un clavier intégré avec affichage LCD à quatre lignes, d'un connecteur entrée sortie. Son logiciel permet de paramétrer des motifs et de les enregistrer en mémoire pour un usage ultérieur. Chaque motif contient toutes les informations nécessaires au marquage. Ils sont établis à l'aide des commandes Texte, Arctexte, Goto et Pause. Des fonctions pré-programmées permettent de générer automatiquement des numéros de série, code, date, numéros d'équipe, aussi bien en alphanumérique qu'en code 2D datamatrix.

### OPTIONS

- Pédale de commande
- Accessoire de rotation des pièces
- Lecteur de codes barres pour saisie automatique des données à marquer
- Logiciel de conception de polices et de logos pour concevoir vos propres polices de caractères ou logos
- Outil de maintien et positionnement de plaques

