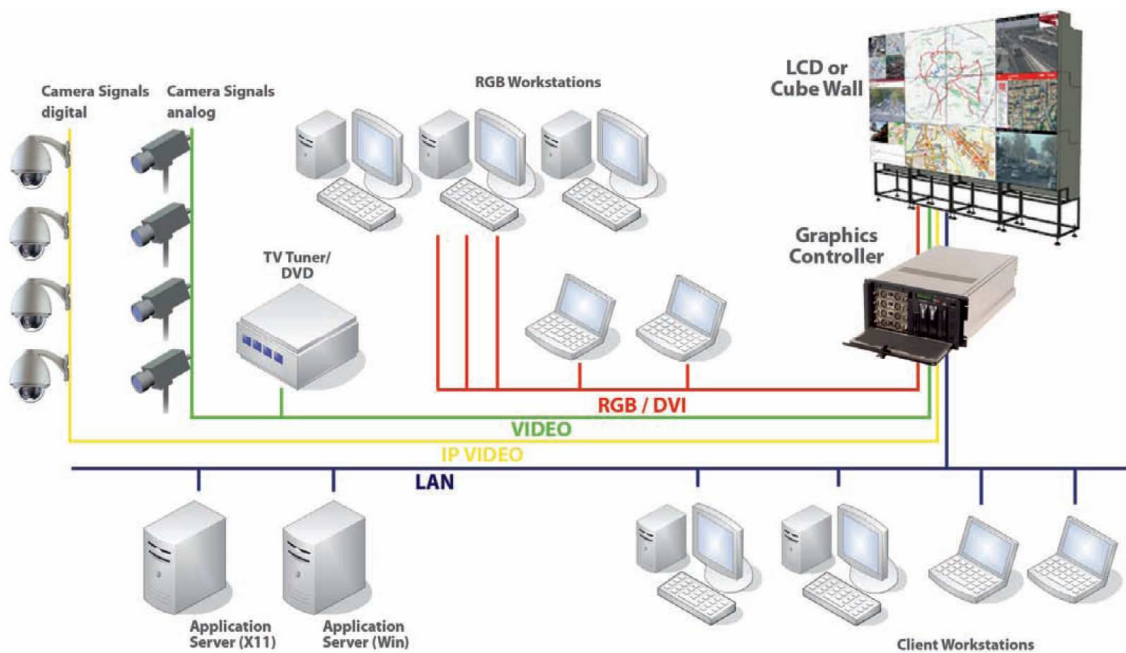




## ) NPX 3800XE

Le contrôleur de mur d'images **netpix 3800XE** (nomenclature OTAN : 8025145622878) a été spécialement développé pour gérer une grande surface d'affichage, qui peut être composée d'éléments hétérogènes de type (Cubes de rétroprojection, écrans LCD, projection directe ...) et de résolutions différentes. Son architecture matérielle est basée sur une plateforme serveur entièrement compatible avec les systèmes d'exploitation standards. Elle n'en diffère que par la taille de son écran de visualisation (jusqu'à 64 cubes ou LCD), ses nombreuses entrées vidéo (jusqu'à 128) et graphiques (jusqu'à 32) et les possibilités évoluées de contrôle à distance qu'offrent nos logiciels.

### ) Exemple de configuration



## ) NPX 3800XE



### ) Architecture matérielle

Le Netpix 3800 XE est basé sur la nouvelle technologie de processeurs Intel® Quad Core Xeon. Cette nouvelle génération de processeur couplée à une architecture de type serveur permet d'obtenir d'excellente performance en terme d'affichage :

- Deux processeurs Quad Core Xeon à 2 x 2.2.33 GHz.
- Bus PCI-X 64 Bit/100MHz avec 800 MB/s.
- Jusqu'à 32 GB de SDRAM DDR2.



### ) Fiabilité

- Alimentation redondante échangeable à chaud.
- Optimisation du flux d'extraction de l'air avec 6 ventilateurs.
- RAID 1 SATA échangeable à chaud.
- Image disque (possibilité de rétablir le système sans réinstallation complète)
- Deux connexions Ethernet.
- Conçu en accord avec la norme ISO 9001.



### ) Bureau Windows® & Système d'exploitation

Grâce à sa grande capacité d'affichage, le Netpix 3800 XE crée un bureau Windows sur l'ensemble des écrans connectés (jusqu'à une résolution de 32000 x 32000 pixels). Sur ce bureau, l'opérateur peut afficher simultanément des sources hétérogènes (DVI, RGB, Vidéo, flux IP, applications réseaux (SCADA), applications fonctionnant localement sur le Netpix ...). Toutes ces sources peuvent être positionnées et retaillées librement sur la surface du mur d'images.



### ) Système DUO BUS

Des systèmes concurrents utilisent le bus PCI pour transporter les signaux d'entrées (DVI, RGB, Vidéo ..) vers les cartes graphiques. La limitation de cette méthode est la saturation de ce bus, et un ralentissement général de la machine.

Pour éviter ce phénomène, le Netpix 3800 XE utilise un bus dédié (à 1GOctets/s) pour le transport de ce flux, le bus PCI-X (à 800 MOctets/s) est ainsi préservé.



## ) NPX 3800XE



### ) Acquisition de signaux

Le Netpix 3800 XE a une architecture modulaire. En fonction des sources que vous désirez afficher sur le mur d'images, il peut être équipé de différentes cartes d'acquisitions. Ce système est évolutif, et vous permet dans le futur d'ajouter de nouvelles sources à votre système par le simple ajout de cartes.

**Entrées Vidéos analogiques :**

- jusqu'à 160 vidéos par système.
- 32 vidéos affichées simultanément.
- Composite et SVideo

**Flux Vidéos IP (caméra IP) :**

- jusqu'à 160 vidéos IP par système.
- décodage jusqu'à 8 canaux par carte.
- MPEG2, MPEG4, H264, MJPEG

**Entrées RGB/DVI :**

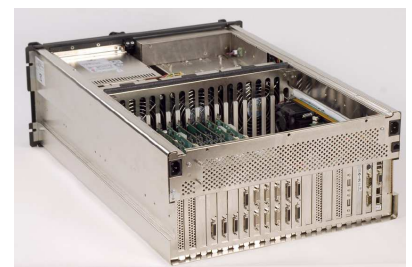
- jusqu'à 32 entrées.
- support des résolutions 1600 x 1200 et jusqu'à 1920 x 1200



### ) Sorties graphiques

Le nouveau processeur 512 b avec 64 MB de mémoire par sortie permet d'obtenir d'excellente performance graphique :

- sortie analogique ou DVI jusqu'à 1920x1200, 2048 x 1080 pixels.
- jusqu'à 64 sorties.
- possibilité de gérer simultanément des écrans avec des résolutions différentes, sur des configurations non rectangulaires (mur 3x3 en XGA et un mur 2x2 en HD).
- possibilité de pré-visualiser les sources (logiciel EyeControl).
- affichage mode portrait, paysage (ou mixte).
- Genlock.



## ) NPX 3800XE

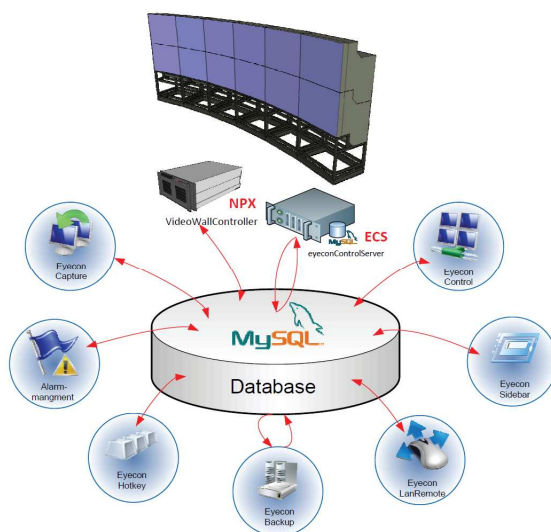


### ) Logiciel de pilotage : eyeControl

La suite logicielle **eyeControl** permet de tirer les meilleurs profits des contrôleurs de la gamme **netpix**. Toutes les informations, évènements et données de vos configurations sont centralisés dans une base de données. Le contrôle de votre mur d'images est donc accessible en tout point de votre réseau.

Cette technologie permet un réel contrôle centralisé et fiable par authentification, archivage, redondance et réplication. Tous les services et postes clients sont connectés à la base de données grâce à une interface ODBC fiable et standardisée. Les services ne sont pas interdépendants, ils offrent des ressources dites dynamiques, accessibles ou non aux opérateurs. L'arrêt d'un service ne nécessite pas le redémarrage de tout le système.

La base de données est généralement installée sur un serveur (eyevis ECS) distinct du contrôleur de mur d'images. Le serveur ECS peut aussi être utilisé en tant que console d'administration.



#### Pour plus d'informations :

EYEVIS France SAS  
Le Copernic  
1, rue du grand étang  
ZI du Petit Parc  
78920 Ecquevilly

Tel : 01 30 71 93 90  
Fax : 01 34 75 97 34  
Email : [b.sacher@eyevis.fr](mailto:b.sacher@eyevis.fr)  
Web : [www.eyevis.fr](http://www.eyevis.fr)

# ) NPX 3800XE



## ) Caractéristiques techniques du contrôleur netpix 3800 XE

Processeur:	Double Quad Core Xeon 2 x 2.33GHz
Chipset:	Intel 5000P (Blackford)
RAM:	Jusqu'à 32GB DDR2 SDRAM
Slots PCI:	16 x 64-bit/PCI-X
Bus de transport des sources:	Bus dédié à 1 GByte (Point à Point) pour le transfert des signaux vidéos et graphiques
Disques durs:	SATA 3.0Gbps, HotSwap removable 74GB, SATA 10.000rpm (Option: 2x74GB, RAID1 HotSwap)
Lecteur / Graveur DVD:	DVD Recorder avec logiciel de sauvegarde
Ethernet:	2 x 10/100/1000 Mbps RJ45 ports
Alimentation:	100-240 V, 50-60Hz, Quad Redondant HotSwap, 810 Watt
Accessoires:	Clavier 104 touches; souris 2-boutons + molette
Dimensions (H x L x P):	22.0 cm x 44.75 cm x 71.3 cm
Poids:	35 kg
Conditions environnementales	Temperature: 0°C – 40°C (32°F – 104°F) Humidité: 10 – 90% non-condensée Altitude: Jusqu'à 3,048.0m (10,000 pieds)
Système d'exploitation	Windows® XP PRO 32/64Bit Edition, Win2003 Server 32/64Bit

### Carte graphique NPX3800 - Out 8/4

Mémoire graphique:	512 / 256 MB SGRAM par contrôleur graphique, 8 / 4 sorties par cartes
Configuration mur d'images:	Configuration rectangulaire ou non, jusqu'à 64 modules
Résolution:	640 x 480 à 1920x1200, 2048x1080 et HDTV 1080p par sortie
Profondeur de couleur:	8/16/32 Bits
GPU:	512Bit GPU
Signal de sortie:	Connecteur DVI-I (pour signaux analogiques et digitaux, DVI-I vers HD15 adaptateurs fournis)

### Carte d'entrée vidéo NPX3800 – V16

Entrées:	16 x Composite or S-video
Format de sortie :	NTSC, PAL, SECAM
Affichage et retailage :	Affichage de sources vidéo multiples partout sur le mur (de taille libre). Jusqu'à 32 fenêtres vidéo. Contrôle de la couleur, luminance et contraste.

### Carte d'entrée DVI/RGB NPX3800 – D4

Inputs:	4 x DVI-I / HD15
Processeur:	RGB/DVI temps réel; quad scaler intégré
Format:	RGB avec sync séparée, DVI-I
Résolutions:	Jusqu'à 1920 x 1200 pixels
Pixel format:	16 ou 24 bits par pixel
Affichage et retailage :	Affichage de sources vidéo multiples partout sur le mur (de taille libre). Contrôle de la couleur, luminance et contraste

Afin de mieux répondre à vos besoins, eyevis entretient un processus d'évolution permanent, susceptible de modifier certaines spécifications de nos produits.