

Les butoirs de quai PE de Loading Systems sont des butoirs synthétiques robuste et résistant à l'usure.

#### Caractéristiques

- Bonne protection de l'immeuble et du véhicule
- Durable et écologique
- Fabriqué en synthétique recyclé
- Disponible pour des applications diverses
- Consoles et plaques de protection disponibles en RAL 9005 ou galvanisé à chaud



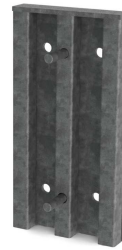
#### Butoirs de quai PE

Les butoirs de quai PE sont fabriqués en polyéthylène robuste et résistant à l'usure avec une longue durée de vie. Ces butoirs ne contiennent pas de substances nocives.

Les butoirs PE sont équipés d'orifices de montage galvanisés et totalement échangeables avec le modèle en caoutchouc (RB).

Numéro d'article	Dimensions LxHxP (mm)	Poids par pair (kg)
<b>915-500</b>	250x500x100	14

#### Consoles



Les consoles sont à utiliser pour un montage sécurisé du butoir de quai à l'immeuble. En cas de rénovation, dans lequel le quai de chargement est endommagé, les consoles sont indispensables.

Toutes les consoles sont équipées de tiges filetées.

Numéro d'article	Dimensions LxHxP (mm)	Poids par pair (kg)	Adapté pour
<b>912-750</b>	250x500x10	22	PE500
<b>912-755</b>	250x500x50	33	PE500
<b>912-757</b>	250x500x90	48	PE500



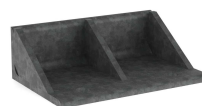
#### Plaques de protection

Les plaques de protection sont à utiliser en cas d'usage intensif du quai de chargement. Ces plaques sont disponibles en rectiligne ou en modèle articulé.

Numéro d'article	Dimensions LxHxP (mm)	Poids par pair (kg)	Adapté pour
<b>912-715</b>	230x470x10	18	PE500
<b>912-717*</b>	230x475x10	22	PE500

\* Modèle articulé

#### Options



A l'aide de la console de montage, le butoir de quai peut être installé 100 mm au-dessus du niveau du perron.

En option, les consoles et les plaques de protection sont disponibles en galvanisé à chaud.

Numéro d'article	Dimensions LxHxP (mm)	Poids par pair (kg)	Adapté pour
<b>912-760</b>	250x80x160	14	Toutes les consoles
<b>305</b>	Galvanisation à chaud des consoles		
<b>305</b>	Galvanisation à chaud plaques de protection		