

Couverture contre l'incendie pour les tuyaux métalliques non isolés

DESCRIPTION

AF PIPEGUARD est une couverture coupe-feu en mesure de garantir une protection de type EI 120 au niveau des tuyaux non combustibles et non isolés traversant les murs et les planchers.

AF PIPEGUARD doit être placée sur le côté froid des ouvertures permettant le passage de tuyaux en métal non isolés. Le produit est conçu pour empêcher la propagation du feu d'un compartiment à un autre. Le produit permet de maintenir les canalisations en métal à une température basse. L'extérieur du produit est recouvert d'aluminium et l'intérieur contient un élément coupe-feu.

CARACTÉRISTIQUES

Poids :	100 kg/m ³
Épaisseur moyenne :	7 mm +/- 10%
Largeur :	240 mm
Longueur :	5000 mm
Non combustibilité de l'isolant :	Classe A1 _L EN 13501-1

MODE D'APPLICATION

1. Mesurer le diamètre du tube en métal que vous désirez protéger
2. Couper la quantité nécessaire pour couvrir la canalisation
3. Envelopper le tuyau en métal dans **AF PIPEGUARD** en joignant les bords
4. Fixez la protection à l'aide d'un fil

AVERTISSEMENTS

Produit à usage professionnel.

L'utilisation de gants et de lunettes de protection pendant la manipulation et l'installation du matériel est toujours recommandée.

EMBALLAGE ET STOCKAGE

Rouleaux de 5/10 m dans des boîtes en carton.

Il n'existe aucune limite de temps quant au stockage du produit si ce dernier est conservé selon les conditions normales d'entreposage.

PRÉCISIONS

Fourniture et installation de la couverture **AF PIPEGUARD**. Cette dernière est réalisée en fibre minérale ignifuge, rembourrée entre deux tissus de cristal. La face extérieure est en aluminium et traitée avec un produit calfeutrant spécial. **AF PIPEGUARD** est en mesure de garantir une protection de type EI 120 au niveau des tuyaux non combustibles et non isolés traversant les murs et les planchers.

CERTIFICATIONS

IG n° 317628/3663FR	Classe EI 120	(EN 1366-3)	Plancher en béton
IG n° 317867/3665FR	Classe EI 120	(EN 1366-3)	Mur en béton cellulaire

